7208

Digitized by Google

584025

ORDINANZA

DI

SUA MAESTÁ

PER LA TATTICA ELEMENTARE DELL' ARTIGLIERIA.

NAPOLI

NELLA STAMPERIA REALE.

1788.

BIBLIOTECA NAZIONALE NAPOLI

SERVIZIO DEL CANNONE DI ASSEDIO.

Pel ſervizio di un Cannone di aſſedio ſono neceſſarj otto Uomini, diſpoſti in due file, l'una a dritta, l'altra a ſiniſtra. Si chiameranno queſti come ſegue:

2 Capi
2 primi Artiglieri
2 ſecondi Artiglieri
2 terzi Artiglieri

Coloro che ſono ſituati alla dritta del Pezzo, ſi dicono *Capi o Artiglieri di dritta*; gli altri, *Capi o Artiglieri di ſiniſtra*.

Giuochi d' Armi neceſſarj pel ſervizio di un Pezzo di Aſſedio.

6 Vetti — Tre da ogni lato ſituati ſulla ſpianata, parallelli al Pezzo, col fuſo rivolto al parapetto, la cima di uno alla metà dell' altro; quei deſtinati pe' primi Artiglieri, dalla parte di dentro.

1 Scopetta
1 Attaccatojo — Situati ſopra due Cavalletti alla ſiniſtra del Pezzo; l'attaccatojo dalla parte di ſotto; la teſta di entrambi fuori della Batteria.

2 Mazze — Situate da ogni lato del Pezzo col manico alzato e appoggiato al parapetto.

1 Cappelletto — Poſto ſulla lumiera del Pezzo.

1 Scopa — Alla dritta del Pezzo, alzata e appoggiata al parapetto.

Tappi	Alla dritta	in terra in faccia
Palle	Alla ſiniſtra	al parapetto.

1 Spina 1 Corno per civare 1 Borſa per gli ſtoppini	Portati dal Capo di ſiniſtra; la borſa per gli ſtoppini alla cintura; il corno per civare pendente da ſiniſtra a dritta; e la Spina nella mano dritta.
1 Buttafuoco	Poſto in uno Zoccolo piantato a 15 paſſi dietro l'affuſto, e nel prolungamento della fila di ſiniſtra.
1 Cartucciero	Situato a 5 paſſi al di là del buttafuoco, e allineato ſull'eſtremità del fuſo dritto dell'aſſe.
2 Cunei di mira, quando non vi ſarà vite di punteria,	Situati ſotto la culatta del Pezzo.

Modo, in cui la Truppa deſtinata per ſervire un Cannone d'aſſedio dee entrare in Batteria.

I Capi e gli Artiglieri eſſendo diſpoſti in due file, come ſi è detto, i primi Artiglieri ſaranno in prima riga, i ſecondi in ſeconda, e così in ſeguito.

Il Sergente ſarà ſituato tra le due file nell'allineamento delli primi Artiglieri.

Se il diſtaccamento dee arrivare per la dritta della Batteria, la ſiniſtra formerà la teſta; l'oppoſto nel caſo contrario; ed in qualunque ordine ciò avvenga, entrando nella Batteria, i pri-

mi Artiglieri marceranno ſull'allineamento, che ſarà loro indicato ; ogni fila ſi fermerà ſenza comando dirimpetto al ſito che dovrà occupare intorno al ſuo Pezzo, ed ivi farà faccia al medeſimo al comando di FRONTE.

Allineato il diſtaccamento ſi comanderà:

CAPI E ARTIGLIERI A' VOSTRI POSTI-MARCIA.

Ogni fila marcerà nella ſua direzione per andarſi a ſituare intorno al ſuo Pezzo, e ſi fermerà ſenza comando, facendo faccia al parapetto:

Cioè

Il Sergente	Al ſito che ſarà ſtato deſtinato per queſto effetto.	Quei di dritta a dritta, gli altri a ſiniſtra.
I primi Artiglieri	Alla diſtanza di un paſſo dal battente.	
I ſecondi Artiglieri	Alla diſtanza di un paſſo dai primi.	
I terzi Artiglieri	Alla diſtanza di un paſſo dai ſecondi.	
I Capi	Alla diſtanza di un paſſo dai terzi Artiglieri.	

Situati i Capi e gli Artiglieri, come ſi è detto, ſi faranno i ſeguenti comandi:

FRONTE.

Tutti i Capi e gli Artiglieri faranno faccia al loro Pezzo, e volgeranno la teſta al parapetto.

PROVVEDETE LA BATTERIA.

Il Capo di dritta toglierà il Cappelletto, e lo appoggerà in faccia al parapetto; gli altri Artiglieri diſporranno i giuochi d' armi nell' ordine

preſcritto di ſopra ; il Capo di ſiniſtra ſi munirà della borſa per gli ſtoppini , del Corno per civare, e della Spina. Terminate queſte diſpoſizioni ſi farà un *rullo*, al batterſi il quale il Capo e gli Artiglieri prenderanno i loro posti; e quindi ſi comincerà l'eſercizio.

N O T A.

Tutti i movimenti, i quali eſigono che il Capo e gli Artiglieri ſi allontanino dal loro poſto, ſi eſeguiranno *a paſſo di manovra*, e con la più gran celerità.

In ogni moſſa i Capi e gli Artiglieri, deſtinati ad agire, opereranno ſoli; gli altri reſteranno immobili e in ſilenzio.

Eſercizio di un Pezzo di aſſedio.

1. Comando. AI VETTI.

I ſei Artiglieri ſi piegheranno velocemente ; ognuno prenderà un vette, quei di dritta colla mano ſiniſtra, e quei di ſiniſtra colla mano dritta ; ſi rialzeranno uniti , e ſitueranno la mano libera all'inſotto e all'eſtremità de' loro vetti.

2. APPLICATE.

Situando le mani in ſenſo contrario ſopra i loro vetti volgeranno la ſchiena al parapetto, ed applicheranno il vette , i primi Artiglieri ſotto la parte anteriore delle ruote, i ſecondi ne' raggi , ajutati da' Capi che ſi ſitueranno all'eſtremità de' vetti colle mani al diſopra, i terzi ſotto gli aloni accanto alla codetta. Tutti queſti

movimenti ſi eſeguiranno ſenza ſtraſcinare i vetti sulla ſpianata, nè far rumore nell' applicarli.

3. INDIETRO IL CANNONE.

I Capi e gli Artiglieri ſaranno forza uniti inſieme per far recedere il Pezzo quanto ſarà neceſſario per poterlo caricare con facilità, e reſteranno co' vetti applicati.

Dopo ogni moſſa, i Capi abbandoneranno i vetti, e non vi ſi rimetteranno che quando i ſecondi Artiglieri li avranno applicati di nuovo.

4. AL BOTTONE - ALLA MAZZA.

Senza laſciare i loro vetti, i primi Artiglieri prenderanno le mazze, quello di dritta colla mano dritta, quello di ſiniſtra colla ſiniſtra; fermeranno le ruote, e ripiglieranno la poſizione del primo comando; i ſecondi Artiglieri applicherannno ſotto il primo rinforzo; i terzi non ſi muoveranno; il Capo di ſiniſtra ſi ritirerà al ſuo poſto; quello di dritta entrerà nel vacuo degli aloni per la codetta, e diſporrà il Pezzo orizontalmente; affinchè poſſa eſſere caricato più comodamente; i ſecondi Artiglieri alzeranno la culatta per facilitare il movimento del cuneo di mira. In ſeguito il Capo di dritta alzerà ſollecitamente le mani, e le laſcerà ricadere pendenti per far ſegno ai ſecondi e terzi Artiglieri di ripigliare la poſizione che avevano al primo comando; la ripiglierà egli ſteſſo, facendo mezzo giro a dritta, e ſortendo dagli aloni per la codetta.

5. VETTI A TERRA.

I ſei Artiglieri ſi piegheranno velocemente, metteranno a terra i loro vetti ſenza ſtrepito; e ſi rialzeranno uniti inſieme colle mani pendenti.

6. ALLA SCOPETTA - SERRATE LA LUMIERA - ALLA POLVERE.

Il primo Artigliere di ſiniſtra ſi porterà alla ſcopetta, facendo a dritta; la prenderà colla mano ſiniſtra al di ſopra vicino alla teſta, e colla mano dritta al di ſotto diſtante ventiquattro o trenta pollici dalla prima; quando ſi ſarà rialzato farà mezzo giro a dritta, paſſando nel medeſimo tempo la teſta della ſcopetta innanzi di ſe, per cambiare la poſizione delle ſue mani che ſituerà in ſenſo contrario; ſi avvicinerà alla bocca del Pezzo; condurrà l'aſta della ſcopetta nella cannoniera; ſituerà il piede dritto alla direzione del collaro, ed il ſiniſtro in diſtanza di due piedi dal dritto ſul medeſimo allineamento; introdurrà la ſcopetta nell' anima del Pezzo; la laſcerà colla mano dritta, che reſterà pendente; terminerà d' introdurla colla ſiniſtra a più ripreſe coll' ajuto del primo Artigliere di dritta; e ſituerà ſubito la mano dritta al di ſopra ad un pollice dalla bocca del Pezzo.

Il primo Artigliere di dritta avanzerà partendo col piede ſiniſtro; lo ſituerà alla direzione del collaro, ed il dritto a due piedi dal ſiniſtro ſul medeſimo allineamento; prenderà l'aſta della ſcopetta al di ſotto colla mano dritta, e al di là di quella del primo Artigliere di

ſiniſtra; ajuterà ad introdurla; e ſituerà la mano ſiniſtra al di ſopra tra quelle del primo Artigliere di ſiniſtra, le quali egli dovrà toccare ſenza ſtringerle.

Il Capo di ſiniſtra partirà col piede ſiniſtro; ſi porterà dirimpetto alla lumiera; e la chiuderà col dito medio della mano dritta, allungando il braccio, e allontanando il corpo.

Il terzo Artigliere di dritta ſi ſituerà nella direzione de' cavalletti eſteriori; e quello del Pezzo di ſiniſtra nel momento che vedrà gli altri ſituati, alzerà il braccio ſiniſtro; tutti partiranno a queſto ſegno; marceranno colla teſta alla dritta bene allineati; ſi porteranno al cartucciero; lo prenderanno colla mano dritta; e faranno faccia alla Batteria.

7. PASSATE LA SCOPETTA.

I primi Artiglieri paſſeranno la ſcopetta allungando il braccio, e girandola ſette o otto volte nel fondo dell' anima; la ritireranno in ſeguito a più ripreſe, non impiegando che una mano ognuno; e la porranno nella cannoniera, dove ſarà tenuta dalla ſola mano ſiniſtra del primo Artigliere di ſiniſtra; quello di dritta volgerà la ſchiena al parapetto; il terzo Artigliere di dritta ſi porterà alla Batteria paſſando al di fuori della Spianata; prenderà il cartucciero ſotto il braccio ſiniſtro; verſerà il cartuccio nelle mani del primo Artigliere di dritta; e ritornerà al ſuo poſto, mettendo il cartucciero un paſſo al di dietro di ſe.

8. SCOPETTA AL SUO LUOGO ALL' ATTACCATOJO.

Il primo Artigliere di ſiniſtra volgerà la ſchiena al Pezzo ; ſituerà le ſue mani ſopra l' aſta della ſcopetta, come ſi è detto per prenderla ; la riporterà su i cavalletti ; prenderà l' attaccatojo ; e lo porterà nella cannoniera nel modo medeſimo che ſi ſarà praticato per la ſcopetta.

9. POLVERE NEL CANNONE.

Il primo Artigliere di dritta metterà il cartuccio nel Cannone; ſi piegherà, e prenderà un tappo che vi metterà ſopra; il primo Artigliere di ſiniſtra preſenterà l'attaccatojo alla bocca del Pezzo ; e ambedue uniti lo ſpingeranno colla carica, come ſi è detto per la ſcopetta.

10. ATTACCATE.

I primi Artiglieri attaccheranno con quattro colpi ben' eguali, allontanando il corpo, ed allungando le braccia in tutta la loro eſtenſione, ritireranno l' attaccatojo, lo ſitueranno nella cannoniera, e volgeranno ſubito la ſchiena al parapetto.

I due ſecondi Artiglieri ſi porteranno al parapetto al primo colpo dell'attaccatojo, e faranno faccia al medeſimo ; quello di dritta prenderà un tappo, e quello di ſiniſtra una palla.

11. PALLA NEL CANNONE.

Il primo Artigliere di ſiniſtra riceverà la palla, e la metterà nel Pezzo ; quello di dritta il tappo, e lo metterà ſulla palla ; tutti due pren-

deranno l'attaccatojo, e ſpingeranno la palla, come ſi ſarà praticato per la carica.

12. ATTACCATE.

I primi Artiglieri attaccheranno con due colpi colle precauzioni preſcritte per la polvere; ritireranno l'attaccatojo nella cannoniera, dove ſarà tenuto dalla ſola mano ſiniſtra del primo Artigliere di ſiniſtra; i ſecondi Artiglieri riprenderanno i loro poſti.

13. ATTACCATOJO AL SUO LUOGO.

Il primo Artigliere di ſiniſtra porterà l'attaccatojo ſu i cavalletti, come ſi è detto per la ſcopetta, e lo ſituerà al di ſotto; il primo Artigliere di dritta ſcoperà la ſpianata; e ambedue ripiglieranno i loro poſti, come farà anche il Capo di ſiniſtra.

14. AI VETTI.

Come al primo comando. I primi Artiglieri inoltre ſprigioneranno le ruote, e rimetteranno le mazze appoggiate al parapetto.

15. APPLICATE.

Facendo faccia al parapetto i primi Artiglieri applicheranno i vetti ai raggi e ſotto la teſta dell'affuſto; ogni volta che eſſi dovranno applicare, metteranno al di ſotto la mano che ſi troverà nel lato del Pezzo, e la rimetteranno al di ſopra ſubito che il loro vette ſarà applicato, i ſecondi Artiglieri applicheranno ſotto e dietro le ruote; i terzi Artiglieri ſotto gli alo-

ni accanto alla codetta; il Capo di dritta ſi porterà un paſſo al di dietro della traverſa della lunetta.

16. IN BATTERIA.

I ſei Artiglieri faranno forza inſieme; i due Capi ſeguiranno il Pezzo; quello di dritta avrà cura che i terzi Artiglieri regolino la codetta in modo da fare entrare la volata in mezzo della cannoniera.

17. PUNTATE.

I primi Artiglieri ritireranno i vetti, e ripiglieranno i loro poſti; i ſecondi gireranno intorno ai loro vetti; applicheranno ſotto il primo rinforzo, e ſitueranno le due mani al di ſopra; i terzi Artiglieri volgeranno la ſchiena al parapetto, cambiando la poſizione delle loro mani; il Capo di dritta partirà col piede dritto; entrerà nel vacuo degli aloni col ſiniſtro; e appunterà la gamba ſiniſtra innanzi; per dare la direzione al Pezzo, battendo l'alone colla mano, farà ſegno ai terzi Artiglieri, che avranno cura di ſpingere l'affuſto a dritta o a ſiniſtra, lentamente e ſenza ſcoſſe; i ſecondi Artiglieri appoggiando su i loro vetti gli daranno la facilità di ſituare i cunei di mira, quando egli farà loro ſegno di alzar la culatta. Puntato il Pezzo farà il medeſimo movimento di braccia, che è ſtato preſcritto al quarto comando, ed allora così egli, come i ſecondi e i terzi Artiglieri, ripiglieranno i loro poſti.

18. VETTI A TERRA.

Come al quinto comando.

19. FORATE - CIVATE.

Il Capo di ſiniſtra ſi porterà dirimpetto alla culatta partendo col piede ſiniſtro; forerà il cartuccio colla mano ſiniſtra; civerà, o metterà lo ſtoppino colla dritta; e ritornerà al ſuo poſto; il terzo Artigliere di dritta prenderà il cartucciero colla mano dritta.

20. AL BUTTAFUOCO - ALLA MAZZA,

I primi Artiglieri faran faccia al parapetto; gli altri volgeranno ad eſſo la ſchiena, e ſi ſtringeranno velocemente ai Capi, che ſi ſitueranno nel medeſimo tempo nella direzione de' cavalletti eſteriori; il Sergente farà mezzo giro a dritta.

21. MARCIA.

I Capi, i ſecondi e i terzi Artiglieri partiranno uniti inſieme a paſſo di manovra; marceranno nella loro direzione, e guarderanno la dritta per conſervare l' allineamento; il ſecondo Artigliere di ſiniſtra ſi fermerà al buttafuoco; lo prenderà colla mano dritta; lo porterà sull' antibraccio ſiniſtro, e metterà la mano ſiniſtra sul fianco dritto; gli altri non ſi fermeranno che quando i Capi ſaranno arrivati sull' allineamento, tracciato dietro il buttafuoco; il Sergente marcerà tra le due file, e ſi fermerà con eſſe.

22. FRONTE,

I Capi e gli Artiglieri ſortiti dalla Batteria,

egualmente che il Sergente, faranno faccia al parapettto. Il terzo Artigliere di dritta porterà in ſeguito il cartucciero al ſuo luogo, e rientrerà ſubito nella ſua fila.

23. BUTTAFUOCO - MARCIA.

Il ſecondo Artigliere di ſiniſtra ſi porterà ſecondo che gli ſarà ſtato ordinato alla dritta o alla ſiniſtra del Pezzo; ſe alla dritta, volgerà la ſchiena al parapetto; ſe alla ſiniſtra, farà faccia al medeſimo. Il Capo puntatore ſi porterà alla dritta o alla ſiniſtra della Batteria per oſſervare il tiro.

24. ALTO IL BRACCIO.

Il ſecondo Artigliere di ſiniſtra diſtaccherà la mano ſiniſtra dal corpo; ſcuoterà il buttafuoco ſull' antibraccio ſiniſtro; col braccio teſo e colle unghie al di ſopra, porterà il miccio alla diſtanza perpendicolare di quattro polgate dello ſtoppino o dell' eſtremità dello ſtraſcino di polvere; i primi Artiglieri piglieranno le mazze con ambe le mani; e ſi piegheranno, quello di dritta facendo a ſiniſtra, e portando il piede ſiniſtro alla diſtanza di 15 o 18 pollici dal dritto, e quello di ſiniſtra facendo a dritta, e portando il piede dritto alla medeſima diſtanza dal ſiniſtro.

25. FUOCO.

Il ſecondo Artigliere di ſiniſtra metterà il miccio ſulla civatura; ritirerà velocemente il buttafuoco ſubito che avrà attaccato fuoco, e lo

rimetterà ſul braccio, avendo attenzione di portarlo ſempre dal canto della volata ; e ſe ſtarà alla ſiniſtra del Pezzo , farà a ſiniſtra , e marcerà nella ſua direzione ; ſe ſtarà dall' altro lato , riporterà il buttafuoco al ſuo luogo , e ritornerà nella ſua fila; i primi Artiglieri ſeguiranno colle mazze il movimento delle ruote ; le fermeranno ſubito che il Pezzo ſi fermi , e ſi rialzeranno ai loro poſti facendo faccia al parapetto.

N O T A.

Finita la ſalva , ſi farà fare un *rullo* , che ſervirà di ſegno ai Capi puntatori per rientrare nelle loro file. Si comanderà in ſeguito :

26. CAPI E ARTIGLIERI AI VOSTRI POSTI - MARCIA.

Tutti partiranno uniti inſieme a paſſo di manovra, e guarderanno la dritta per marciare allineati. Arrivati in Batteria, ogni fila ſi fermerà ſenza comando nel ſito che dovrà occupare.

27. FRONTE.

I Sergenti , i Capi e gli Artiglieri ſaranno faccia al Pezzo.

Se l' eſercizio ſarà finito, ſi faranno i comandi che ſeguono ;

1. AI VETTI.
2. PER METTERE IN BATTERIA APPLICATE.
3. IN BATTERIA.

} Queſti tre comandi ſi eſeguiranno come ſi è ſpiegato di ſopra,

4. INCLINATE IL PEZZO.

Queſto comando ſi eſeguirà dagli Artiglieri, come quello di PUNTATE; il Capo calerà la volata affinchè non poſſa entrarvi acqua.

5. METTETE IL CAPPELLETTO, E DRIZZATE I VETTI.

Il Capo di dritta prenderà il cappelletto, e lo porterà ſulla lumiera; gli Artiglieri ſituerannno i vetti alzati, appoggiati ai mioli tra l'alone e la ruota; il primo Artigliere di dritta ſcoperà la ſpianata; ed ognuno ripiglierà il ſuo poſto.

6. PEL FIANCO SINISTRO E PEL FIANCO DRITTO A SINISTRA E A DRITTA.

I Capi ſi porteranno alla direzione de' cavalletti eſteriori; gli Artiglieri ſi ſerreranno tra loro a un piede di diſtanza gli uni dagli altri; e tutti volgeranno la ſchiena al parapetto.

Il Sergente girerà a dritta,

7. MARCIA.

Ogni fila marcerà nella ſua direzione colla teſta alla dritta per conſervare l'allineamento.

8. ALTO.

I Capi e gli Artiglieri ſi fermeranno.

9. PEL FIANCO DRITTO O SINISTRO A DRITTA O A SINISTRA.

Le file faranno faccia al fianco indicato.

IO. SERRATE LE DISTANZE - MARCIA.

La fila della testa resterà ferma, tutte le altre si serreranno ad un passo di distanza.

SERVIZIO DEL CANNONE DI DIFESA.

Pel servizio di uno di questi Pezzi sono necessarj quattro Uomini; uno si dice Capo, due primi Artiglieri, l'altro secondo Artigliere di dritta. Il distaccamento sarà condotto, e disposto alla Batteria nell'ordine prescritto per la manovra di assedio. I primi Artiglieri si situeranno alla distanza di un passo dal battente; il secondo ed il Capo alla distanza di un passo dai primi; il Capo a sinistra.

In vece di mazze si farà uso di due cunei di arresto, e non s' impiegheranno che quattro vetti situati come quei de' primi e de' secondi Artiglieri ai Pezzi di assedio. Gli altri giuochi d'armi e i generi saranno gl' istessi, e disposti nel medesimo modo. Al comando PROVVEDETE LA BATTERIA, il secondo Artigliere di dritta toglierà il cappelletto.

Esercizio del Cannone di difesa.

Non vi è differenza tra questa manovra e quella di assedio, se non perchè vi s' impiega un minor numero di Uomini; in conseguenza non si dettaglierà la maniera di situare i differenti

giuochi di armi e i generi; ma ſolamente s' indicheranno gli Artiglieri che dovranno prenderli.

1. Comando - AI VETTI.

I tre Artiglieri ed il Capo ſi piegheranno velocemente; e ciaſcuno di eſſi prenderà un vette.

2. APPLICATE.

Volgendo la ſchiena al parapetto, i primi e i ſecondi Artiglieri applicheranno il vette come ai Pezzi d' aſſedio; il Capo, come il ſecondo Artigliere di ſiniſtra ai medeſimi Pezzi.

3. INDIETRO IL CANNONE.

Come ai Pezzi di aſſedio.

4. AL BOTTONE - ALLA MAZZA.

Senza laſciare i loro vetti, i primi Artiglieri fermeranno le ruote co' cunei di arreſto, e ripiglieranno egualmente che i ſecondi Artiglieri la poſizione, che aveano prima del receſſo del Pezzo; il Capo laſcerà il ſuo vette; ſi porterà alla culatta; ſalirà ſul canaletto, facendo muovere la vite di punteria; diſporrà la volata in modo che ſi poſſa comodamente caricare il Pezzo; e ritornerà al ſuo poſto.

5. VETTI A TERRA.

I tre Artiglieri laſceranno i loro vetti.

6. ALLA SCOPETTA - SERRATE LA LUMIERA - ALLA POLVERE.

Il primo Artigliere di ſiniſtra prenderà la ſco-

petta; l'introdurrà nel Pezzo coll'ajuto del primo Artigliere di dritta; essendo questi affusti più alti, che quei di assedio, i due Artiglieri allontaneranno meno le gambe, per potere manovrare più comodamente; il Capo serrerà la lumiera colla mano dritta; il secondo Artigliere di dritta si porterà alla direzione de' cavalletti esteriori; e andrà a prendere il cartucciero al segno dell' Artigliere del Pezzo di sinistra destinato alla medesima funzione.

7. PASSATE LA SCOPETTA.

I primi Artiglieri passeranno la scopetta, come nella manovra de' Pezzi di assedio, con questa differenza che non essendovi cannoniere nelle Batterie di Piazza, essi metteranno la scopetta sopra il parapetto; il secondo Artigliere di dritta si porterà alla Batteria; darà il cartuccio al primo Artigliere di dritta, passando fuori della spianata; e ritornando al suo posto, metterà il cartucciero dietro di se.

8. SCOPETTA AL SUO LUOGO - ALL' ATTACATOJO.

Come ai Pezzi di assedio.

9. POLVERE NEL CANNONE.

Come ai Pezzi di assedio.

10. ATTACCATE.

Come ai Pezzi di assedio; ma quando l'attaccatojo sarà fuori del Pezzo, il primo Artigliere di sinistra andrà a prendere una palla.

11. PALLA NEL CANNONE.

Come ai Pezzi di assedio.

12. ATTACCATE.

Come ai Pezzi di assedio; si metterà l' attaccatojo sul parapetto.

13. ATTACCATOJO AL SUO LUOGO.

Come ai Pezzi d' assedio.

14. AI VETTI.

Come al primo comando; i primi Artiglieri toglieranno i cunei di arresto.

15. APPLICATE.

Facendo faccia al parapetto i primi Artiglieri applicheranno ai raggi; il Capo e il secondo Artigliere sotto le ruote di dietro.

16. IN BATTERIA.

I tre Artiglieri ed il Capo agiranno uniti insieme per mettere il Pezzo in Batteria, e resteranno co' vetti applicati.

17. PUNTATE.

Il primo Artigliere di sinistra e il secondo di dritta gireranno intorno ai loro vetti, ed applicheranno al controbattente; il primo Artigliere di dritta ripiglierà il suo posto; il Capo lascerà il suo vette; salirà sul canaletto; e punterà, tenendo la gamba sinistra innanzi; puntato il Pezzo, ritornerà al suo posto, facendo segno al primo e al secondo Artigliere di ripigliare i loro.

18. VETTI A TERRA.

Il primo e il ſecondo Artigliere laſceranno i loro vetti.

19. FORATE - CIVATE.

Il Capo forerà e civerà; il ſecondo Artigliere prenderà il cartucciero.

20. AL BUTTAFUOCO - ALLA MAZZA.

I primi Artiglieri faranno faccia al parapetto; il ſecondo e il Capo volgeranno ad eſſo la ſchiena, e ſi porteranno alla direzione de' cavalletti eſteriori; il Sergente farà mezzo giro a dritta.

21. MARCIA.

Il Capo e il ſecondo Artigliere ſortiranno dalla Batteria; il Capo ſi fermerà ſull' allineamento tracciato per queſto effetto; e il ſecondo Artigliere prenderà il buttafuoco dopo di aver portato il cartucciero al ſuo luogo.

22. FRONTE.

Come ai Pezzi di aſſedio.

23. BUTTAFUOCO - MARCIA.

Il ſecondo Artigliere ſi porterà al Pezzo pel lato, che ſarà indicato; il reſto come alla manovra di aſſedio.

24. ALTO IL BRACCIO.

I primi Artiglieri prenderanno i cunei di arreſto; il di più come ai Pezzi di aſſedio.

25. FUOCO.

Come ai Pezzi di assedio.

N O T A.

Al rullo, il Capo e il secondo Artigliere si porteranno sull' allineamento praticato dietro ai Pezzi per rientrare uniti insieme in Batteria. Il resto si eseguirà co' medesimi comandi, e nel modo stesso come ai Pezzi di assedio, eccettuato solo che il secondo Artigliere di dritta sarà quello che metterà il cappelletto.

SERVIZIO DE' CANNONI DA COSTE.

Per servire uno di questi Pezzi sono necessarj quattro Uomini, nominati e disposti come ai Pezzi di Difesa. Il Distaccamento sarà condotto alla Batteria nel medesimo ordine. I primi Artiglieri si situeranno alla distanza di due passi dal parapetto, gli altri alla distanza di un passo dai primi.

Bastano tre vetti per manovrare questi Pezzi. Due saranno destinati ai primi Artiglieri; l' altro sarà posto all' estremità del sottoaffusto per dare la direzione.

Gli altri giuochi di armi e generi saranno i medesimi, e distribuiti nel modo istesso come ai Pezzi di difesa.

Eſercizio del Cannone da Coſte.

1. Comando. AI VETTI.

I primi Artiglieri prenderanno i vetti.

2. APPLICATE.

I primi Artiglieri applicheranno i loro vetti ai vuoti ſuperiori del Curro grande; il ſecondo Artigliere ſi porterà al vette del primo di dritta; tutti faranno faccia al Pezzo col di ſopra delle mani rivolto al parapetto; il Capo ſi ſituerà accoſto al ſottoaffuſto in avanti, facendo faccia al Curro grande; e prenderà il cuneo di arreſto con la mano ſiniſtra.

3. INDIETRO IL CANNONE.

I tre Artiglieri abbatteranno inſieme; il Capo ſpingerà il cuneo di arreſto ſotto il Curro; il ſecondo Artigliere abbandonerà il vette; i primi Artiglieri li rimetteranno nei vuoti ſuperiori, e tutti tre abbatteranno di nuovo, come la prima volta. Queſta operazione ſi ripeterà ſino a tanto che il Pezzo non abbia ſufficientemente receduto per poter' eſſere comodamente caricato, dopo di che il Capo e gli Artiglieri ripiglieranno i loro poſti.

4. AL BOTTONE - ALLA MAZZA.

Il Capo ſalirà ſul ſottoaffuſto, e darà una leggiera inclinazione alla volata; il primo Artigliere di dritta metterà il ſecondo cuneo di arreſto.

5. VETTI A TERRA.

I primi Artiglieri laſceranno i loro vetti.

6. ALLA SCOPETTA - SERRATE LA LUMIERA - ALLA POLVERE.

Il Capo ſerrerà la lumiera, il primo Artigliere di ſiniſtra andrà a prendere la ſcopetta, e monterà ſul ſottoaffuſto, come altresì il primo Artigliere di dritta; il ſecondo Artigliere ſi porterà al cartucciero, come ſi è detto ai Pezzi di Difeſa.

7. PASSATE LA SCOPETTA.

I primi Artiglieri puliranno e metteranno la ſcopetta ſul parapetto; il ſecondo Artigliere dopo aver dato la carica al primo di dritta metterà il cartucciero dirimpetto al ſuo poſto; e ritornerà a due paſſi dal parapetto, facendo faccia al medeſimo.

8. SCOPETTA AL SUO LUOGO - ALL' ATTACCATOJO.

Il primo Artigliere di ſiniſtra porterà la ſcopetta ſopra i cavalletti; piglierà l' attaccatojo, e riſalirà sul ſottoaffuſto; il ſecondo Artigliere prenderà un tappo.

9. POLVERE NEL CANNONE.

Il primo Artigliere di ſiniſtra dopo aver poſto il cartuccio nel Pezzo, prenderà il tappo, che gli ſi preſenterà dal ſecondo Artigliere; il reſto come ai Pezzi di Difeſa.

10. ATTACCATE.

Quando la carica ſarà attaccata, e la ſcopetta poſta ſul parapetto, il primo Artigliere di ſiniſtra ſcenderà per prendere una palla, e riſalirà ſubito.

11. PALLA NEL CANNONE.

Come ai Pezzi di Diſeſa.

12. ATTACCATE.

Come ai Pezzi di Diſeſa.

13. ATTACCATOJO AL SUO LUOGO.

I due primi Artiglieri caleranno di ſopra il ſottoaffuſto; quello di ſiniſtra riporterà la ſcopetta; il reſto come ai Pezzi di Diſeſa.

14. AI VETTI.

Come al primo Comando; di più i primi Artiglieri ſprigioneranno il Curro.

15. APPLICATE.

I primi Artiglieri applicheranno nei vuoti inferiori del Curro grande, facendo faccia al Pezzo colle due mani al di ſopra de' loro vetti.

16. IN BATTERIA.

I primi Artiglieri faranno forza per fare avanzare il Pezzo; e quando i loro vetti ſaranno arrivati perpendicolarmente all' affuſto, li ritireranno; applicheranno di nuovo; e continueranno fino a tanto che il Pezzo ſia in Batteria.

17. PUNTATE.

Il Capo ſalirà ſul ſottoaffuſto ; il primo e il ſecondo Artigliere di dritta laſceranno i loro vetti, e ſi porteranno all' eſtremità del vette direttore ; ſpingeranno a dritta o a ſiniſtra ſecondo che il Capo lo indicherà loro colla mano; puntato il Pezzo, farà queſti il ſegno di ritornare a i loro poſti, ed egli reſterà ſul ſottoaffuſto.

18. VETTI A TERRA.

Il primo Artigliere di ſiniſtra laſcerà il ſuo vette.

19. FORATE-CIVATE.

Il Capo forerà, civerà, e calerà al ſuo poſto.

20. AL BUTTAFUOCO-ALLA MAZZA.
21. MARCIA.
22. FRONTE.
23. BUTTAFUOCO-MARCIA.
24. ALTO IL BRACCIO.
25. FUOCO.

} Si eſeguiranno come ai Pezzi di Difeſa.

Se ſi ſarà poſto fuoco per la dritta, il primo Artigliere di ſiniſtra metterà il cuneo di arreſto; ſe per la ſiniſtra, lo metterà quello di dritta. Gli altri comandi ſaranno i medeſimi, e ſi eſeguiranno nel modo iſteſſo che ai Pezzi di Difeſa, ſia per continuare l' eſercizio, ſia per riporre i giuochi d' armi, e ſortire dalla Batteria.

NOTA.

Queſto modo di manovrare il Cannone da Coſta non avrà luogo che nelle Scuole, dove è neceſſaria l' uniformità per facilitare l'iſtruzio-

ne del Soldato, e per abituarlo a mettere della preciſione in tutti i ſuoi movimenti. Quando ſi vorrà far' eſeguire, come ſe ſi doveſſe far fuoco ſopra Vaſcelli, ſi faranno piantare due buttafuoco dietro il ſottoaffuſto ed un paſſo fuori dell' allineamento degli Artiglieri; allora il ſecondo Artigliere ſubito che avrà dato il ſecondo tappo al primo Artigliere di dritta, porterà il cartucciero al ſuo luogo, e ritornerà al ſuo poſto; uno de' primi Artiglieri metterà il fuoco; l' altro ſi porterà col ſecondo Artigliere all' eſtremità del vette direttore.

Il Capo forerà, e civerà prima di puntare; e col mezzo de' due Artiglieri ſituati al vette direttore farà ſeguitare l' oggetto che dee battere; ſubito che lo vedrà nella direzione del Pezzo, farà il comando FUOCO, e ſalterà velocemente a baſſo dal ſottoaffuſto dal lato oppoſto a quello dove ſi dee mettere il fuoco; fermerà il Curro grande dopo il receſſo del Pezzo, e ritornerà al ſuo poſto.

Mentre il Capo punterà, il primo Artigliere che ſi troverà da quel lato, nel quale ſi ſarà ordinato di dar fuoco, piglierà un buttafuoco, ed eſeguirà il comando del Capo.

Quando il Capo ſcenderà di ſopra il ſottoaffuſto gli Artiglieri ſituati al vette Direttore potranno laſciarlo; ma ſubito che il Pezzo avrà fatto fuoco, vi dovranno ritornare per metterlo perpendicolarmente alla Batteria; dopo di ciò ognuno ripiglierà il proprio poſto.

MODO DI FARE ESEGUIRE L'ESERCIZIO DEL CANNONE AL SUONO DELLA CASSA, O ALLA MUTA.

Quando i Capi e gli Artiglieri ſaranno perfettamente iſtruiti in tutte le funzioni che dovranno adempire, ſi potrà far' eſeguire da eſſi l'eſercizio al ſuono della Caſſa, eſſendo queſto un mezzo di fiſſare maggiormente la loro attenzione; e finalmente alla muta, cioè a dire, ſenza altro comando, che quello di CARICATE: ma allora ſi avrà la più grande attenzione che tutti i movimenti ſi eſeguiſcano ſenza confuſione. Caricati i Pezzi, puntati e civati, ſi farà fare un rullo, al quale tutti i Capi e gli Artiglieri ripiglieranno i loro poſti: poi ſi comanderà:

AL BUTTAFUOCO - ALLA MAZZA.

L'Artigliere di ogni Pezzo deſtinato a darvi fuoco volgerà la ſchiena al parapetto; tutti gli altri faranno faccia al medeſimo.

MARCIA.

Ogni Artigliere deſtinato andrà a cercare il buttafuoco, e ritornerà alla batteria ſenza altro comando. Il Capo puntatore andrà ad oſſervare il tiro; tutti gli altri ſi ſerreranno in faccia al parapetto, volgendo ad eſſo la ſchiena. I primi Artiglieri ſi diſporranno a fermar le ruote nel momento del receſſo. Terminata la ſalva, ſi farà fare un rullo, che ſervirà di ſegno a tutti i Capi, e Artiglieri per ripigliare i loro poſti.

FUNZIONI DEGLI UFFICIALI E BASSI-UFFICIALI DESTINATI AI PEZZI DI ASSEDIO, DI DIFESA, E DI COSTE.

Partendo dal Quartiere gli Ufficiali si metteranno alla testa degli Uomini, che dovranno manovrare i Pezzi, ai quali essi saranno destinati. Quando si entrerà nella Batteria, marceranno sul fianco della Truppa; e quando comincerà l' esercizio, si porteranno sull' allineamento tracciato per essi al di dietro di quello de' Bassi-Ufficiali.

Avran cura di far sì che si osservi il più gran silenzio; che i Capi e gli Artiglieri situati ai posti, assegnati loro ai due lati del Pezzo, abbiano sempre la testa rivolta al parapetto, senza mai fissar gli occhi su di colui che comanda; che tutti i movimenti sieno eseguiti con vivacità e precisione nel modo che sono prescritti; e non riprenderanno le mancanze de' Soldati che a voce bassa.

Verificheranno la punteria, e la faranno rettificare: al comando BUTTAFUOCO - MARCIA, andranno alla dritta o alla sinistra della Batteria per osservare i tiri.

Quello che sarà incaricato di comandare l' Esercizio, si situerà dirimpetto al centro del numero de' Pezzi, che dovrà comandare, e tanto indietro, che possa vedere tutto ciò che si fa, ed essere facilmente inteso da tutti i Capi ed Artiglieri. Avrà cura di non fare un comando, se prima il precedente non sia stato perfetta-

mente eſeguito, ad eccezione del nono, che egli farà ſubito che il primo Artigliere di ſiniſtra laſcerà la volata, per riportare la ſcopetta al ſuo luogo.

Indicherà agli Artiglieri il lato pel quale dovranno dar fuoco.

I Baſſi-Ufficiali al comando PROVVEDETE LA BATTERIA, eſamineranno se tutti i giuochi d'Armi, e i generi, di cui dee eſſer provveduta, ſieno ſituati nell' ordine preſcritto,

Durante l' Eſercizio avranno le medeſime attenzioni che gli Ufficiali. Se ſarà loro neceſſario di muoverſi dal loro poſto, avranno cura di ritornarvi ſubito che ſarà riparato il difetto, che avranno notato.

Nel tempo della Salva procureranno, che niun Capo o Artigliere ſi allontani dalla ſua fila, eccettuato il puntatore.

Quando ſi farà eſeguire l'Eſercizio alla muta, potranno portarſi ovunque ſarà neceſſaria la loro preſenza pel buon ordine, e per la preciſione della manovra.

SERVIZIO DEL CANNONE DI BATTAGLIA.

Cannone da 12.

Pel ſervizio di uno di queſti Pezzi s' impiegano quindici Uomini, otto del Corpo Reale, e ſette di Fanteria, denotati colla denominazione ſeguente;

2 Capi
2 Primi Artiglieri } del Corpo Reale.
2 Secondi Artiglieri
2 Terzi Artiglieri — quello di ſiniſtra del Corpo Reale,

2 Quarti Artiglieri
2 Quinti Artiglieri } di Fanteria.
2 Seſti Artiglieri

1 Trediceſimo Artigliere — del Corpo Reale.

Quando la Truppa dovrà eſſer condotta alla Scuola pratica ſenz' Armi, prima di uſcire dal Quartiere ogni Sergente formerà quattro file degli Uomini deſtinati al ſuo Pezzo; le tre prime di quattro Uomini ognuna, la quarta di tre, ed egli ſi ſituerà alla dritta della prima. L'Ufficiale marcerà alla teſta de' ſuoi due Pezzi sul fianco ſiniſtro, ſe la dritta forma la teſta; l'oppoſto nel caſo contrario.

Allorchè il Diſtaccamento ſarà arrivato dietro i Pezzi, ſi diſporranno in due file gli Uomini che dovran ſervire un medeſimo Cannone; i primi Artiglieri ſaranno in prima riga, i ſecondi in ſeconda, i Capi in terza, i terzi Artiglieri in quarta ec., il Sergente tra i due pri-

mi Artiglieri, e tutti faranno faccia ai loro Pezzi.

Se il Diſtaccamento ſarà armato, ſarà formato a' tre di fondo, e diviſo in un certo numero di plotoni, comandato ognuno da un Ufficiale. Gli altri Ufficiali, e i Sergenti ſtaranno in Serrafila e in rimpiazzo. Arrivati alla ſcuola ſi faranno laſciar l' Armi a' faſci, e ſi condurrà la Truppa dietro i Pezzi, diſpoſta nel modo che ſi è detto.

Le Bandoliere e tutti gli altri, ſia utenſili, ſia giuochi d' armi ſaran portati alla Batteria dai travagliatori, comandati a queſto effetto.

I Pezzi avranno 18 piedi d'intervallo tra loro; e queſta diſtanza ſi miſurerà dalla bocca dell' uno a quella dell' altro.

Per far entrare il Diſtaccamento in Batteria ſi comanderà:

CAPI E ARTIGLIERI AI VOSTRI POSTI - MARCIA.

Tutti partiranno a paſſo di manovra, e ſi fermeranno ai lati del Pezzo, i primi Artiglieri in direzione dell' eſtremità della volata, 18 pollici fuori dell' allineamento delle ruote; gli altri a un paſſo da quei che li precedono, ed allineati su i primi Artiglieri; il Sergente ſi fermerà a due paſſi dal Timone. Faranno faccia ai loro Pezzi al comando di FRONTE, e ſi muniranno:

Cioè

I primi Artiglieri, ciaſcuno di una bandoliera della ſua intiera lunghezza.

I ſecondi Artiglieri { Quello di dritta di una borſa pe' lancia-fuoco, di un porta-lancia, e di un buttafuoco.
Quello di ſiniſtra di una borſa per gli ſtoppini, e di una ſpina.

Il Capo di ſiniſtra di un detale o picciolo cuſcinetto.

I terzi Artiglieri, ognuno di una bandoliera raccorciata.

I quarti Artiglieri, ognuno di una bandoliera della ſua intiera lunghezza.

I quinti Artiglieri, ognuno di una bandoliera raccorciata.

Le borſe pe' cartucci, e quelle pe' lancia-fuoco ſaran portate pendenti a dritta e a ſiniſtra, e le bandoliere dalla parte di ſopra da ſiniſtra a dritta; il tirante riſalirà per dietro; appoggerà ſopra la ſpalla; ed incrociando innanzi, il cappio verrà paſſato tra il tirante e la bandoliera; la borſa per gli ſtoppini ſi porterà alla cintura; e il portalance e il buttafuoco colla mano dritta.

Oltre l'equipaggio, di cui ſi è parlato, abbiſognano ancora per ogni Pezzo

1 Scopetta
1 Attaccatojo } Attaccati alla medeſima aſta, e ſituati nella ſtaffa, e nel gancio a punta dritta.

1 Cavaſtracci. Per ogni due Pezzi.

4 Vetti. Due ſituati negli anelli di manovra, e due nell'anello portavetti.

1 Caſſetta. Situata nel vacuo degli aloni.

1 Secchio. Pendente a dritta attaccato all'alone,
1 Prolunga. Attaccata all' avantreno.

Se i pezzi ſaranno nell' incaſtro del tiro, ſi farà levare l' avantreno col comando:

TOGLIETE L' AVANTRENO.

Il trediceſimo Artigliere alzerà il timone per dare al Capo di dritta la facilità di diſtaccare la catena di tenuta. Quello di ſiniſtra ſi ſituerà, come il trediceſimo, vicino all' alone; i ſecondi Artiglieri facendo faccia all' avantreno, ſi porteranno ai vetti di manovra; tutti quattro alzeranno la codetta, e ſubito che il perno ovriero ſarà fuori della lunetta, ſe non vi ſono Cavalli, gli Artiglieri ſituati all' avantreno lo faranno avanzare tre o quattro paſſi, affinchè ſi poſſa mettere la codetta a terra; allora i Capi prenderanno la caſſetta per le braccia, e la porteranno tra i braccioli dell' avantreno coll'apertura al di fuori; ſi condurrà l'avantreno ſubito 20 paſſi indietro; ſi girerà per la ſiniſtra; e ſi allineerà il timone ſul Pezzo.

Il ſecondo Artigliere di ſiniſtra ajutato dal primo ſtaccherà i vetti, che ſaranno nell'anello porta-vetti; paſſerà il primo al ſecondo Artigliere di dritta; prenderà egli l' altro, ed ambedue li metteranno negli anelli di punteria; il primo Artigliere di dritta prenderà la ſcopetta coll' ajuto del ſecondo, che toglierà la chiave della ſtaffa; la terrà colla mano ſiniſtra al di ſopra vicino alla teſta, e colla dritta al di ſotto 24 o 30 pollici lontana dalla prima, colle braccia pendenti e teſe. Allora i primi Arti-

glieri ſaranno ſituati nel modo che ſi è detto; i ſecondi in direzione del bottone della culatta; i Capi dirimpetto alla metà degli anelli di punteria; i terzi Artiglieri in direzione dell' eſtremità del timone, o della teſta de' cavalli; gli altri ſecondo il loro rango a un paſſo da coloro, che li precedono; il trediceſimo accanto alla caſſetta; il Sergente quattro paſſi innanzi al timone. Tutti gli Artiglieri e i Capi faranno faccia al Pezzo, e ſi allineeranno su i primi Artiglieri.

I ſeſti Artiglieri durante l'azione ſaranno impiegati alla guardia del caſſone, che ſtarà a 60 paſſi dietro il Pezzo.

Modo di attaccare la prolunga all' Avantreno.

Stando la prolunga a terra in tutta la ſua lunghezza, ſi miſureranno 28 piedi cominciando dallo zoccolo, lo che ſi può fare marciando 14 paſſi di due piedi; con ciò che reſterà al di più de' 28 piedi ſi avvolgerà con due giri il bracciolo di ſiniſtra; ſi paſſerà l'eſtremo ne' pernocchi; ſe ne avvolgerà il bracciolo di dritta; ſi prenderà poi colle due mani l' altra parte della prolunga; ſe ne formerà un cappio, piegando il cordaggio al di ſotto; ſi prenderà colla mano dritta l' eſtremo, che ſi era abbandonato; ſi paſſerà nel cappio al diſotto, e ſi ripaſſerà per ſopra la parte dove ſtarà lo zocco; e facendolo paſſar doppio e al di ſopra nel primo cappio, ſe ne formerà un ſecondo capace di contenere lo zocco; ſi ſtringerà il nodo, e ſi

fremerà l'eſtremo con due maglie ſulla parte del cordaggio, che va dal nodo al bracciolo di ſiniſtra.

A otto piedi ſulla lunghezza della prolunga miſurando dal frottante ſi farà un ſecondo nodo, ſituando la mano ſiniſtra all'eſtremità della miſura degli otto piedi; ſi porterà la mano dritta verſo lo zocco a un piede dalla prima; ſi riporterà facendo un cappio, che ſi terrà colla mano ſiniſtra; ſi riporterà di nuovo la mano dritta ad un piede dalla prima; ſi formerà un ſecondo cappio, in cui ſi farà paſſare il primo, e in queſto lo zocco al di ſotto; e ſi ſtringerà il nodo, ſituando la mano dritta al ſecondo cappio per impedire, che non divenga troppo picciolo per contenere lo zocco.

Il primo di queſti nodi ſi chiamerà *nodo del frottante*, ed il ſecondo *nodo della prolunga*.

Quando ſaranno formati ambedue i detti nodi, la prolunga dovrà avere 24 piedi di lunghezza.

Allorchè lo zocco ſarà paſſato nel cappio del *nodo della prolunga*, la medeſima avrà 16 piedi di lunghezza, e ſi ridurrà a 12 piedi, quando ſarà paſſato in quello del *nodo del frottante*.

Eſercizio di un Pezzo da 12 di Battaglia.

Funzioni de' Capi, e degli Artiglieri.

Comandi.

Il Capo di dritta partendo col piede dritto ſi porterà dietro i vetti di punteria; li prenderà con ambedue le mani co' gomiti appoggiati sulle ginocchia, e co' talloni diſtanti l'uno dall'altro circa due piedi; dirigerà il Pezzo, e farà il comando CARICATE. Spingerà a dritta o a ſiniſtra, ſecondo che il Capo di ſiniſtra glie lo accennerà colla mano; quando il Pezzo ſarà caricato e puntato, ſi ritirerà al ſuo poſto con movimenti contrarj.

I IN AZIONE

Il primo Artigliere di dritta per metterſi al coperto dall'accenſione della polvere, porterà velocemente il piede ſiniſtro a 28 o 30 pollici dal dritto; piegherà il ginocchio; ſi piegherà a ſiniſtra; ſtenderà la gamba dritta; al comando CARICATE ſi rileverà alzando la ſcopetta orizontalmente in direzione del petto, col braccio ſiniſtro ſtretto al fianco, e col dritto teſo in tutta la ſua eſtenſione; avanzerà il piede ſiniſtro in direzione dell' aſtragallo, e il dritto paralello al Pezzo a 24 o

30 pollici dal ſiniſtro ; ſpingerà nel fondo la ſcopetta , e pulirà coll' ajuto del primo Artigliere di sinistra come ne' Pezzi di assedio. Subito che avrà ritirato la ſcopetta , la rivolterà solo , preſenterà l' attaccatojo , introdurrà la carica ; e ritirandosi con movimenti contrarj per ripigliare la posizione suddetta , rivolterà di nuovo la scopetta.

Il secondo Artigliere di dritta distaccherà il secchio colla mano dritta , lo metterà sotto il fuso dell' aſſe , pianterà il buttafuoco a due paſſi dal ſuo poſto, accenderà il lanciafuoco ; farà faccia all' avantreno , e metterà fuoco al comando che gli ſarà dato , paſſando la lancia tra i vetti di manovra e la ruota.

IN AZIONE

Il primo Artigliere di ſiniſtra prenderà la medeſima poſizione che quello di dritta , allontanando la gamba dritta , e piegandoſi a dritta ; al comando CARICATE ſi rialzerà , porterà il piede dritto in direzione dell' aſtragallo , il ſiniſtro paralello al Pezzo a 24 , o 30 pollici dal dritto ; paſſerà la ſcopetta unitamente al primo

IN AZIONE

Artigliere di dritta, come ne' Pezzi di assedio; ritirata la scopetta, riceverà per la sua dritta dalle mani di un provveditore una carica; la metterà nel Pezzo; la spingerà al fondo; ritirerà la scopetta coll' ajuto del medesimo Artigliere; e si ritirerà con movimenti contrarj per prendere la posizione precedente.

Il Capo di sinistra al comando CARICATE, farà un passo col piede dritto verso la codetta; allargherà il sinistro verso la lunghezza dell' alone; piegherà il ginocchio; stenderà la gamba dritta; situerà la mano dritta sul manubrio della vite di punteria; serrerà la lumiera col terzo dito della mano sinistra o col detale; accosterà la testa alla culatta; serrerà l' occhio sinistro; dirigerà l' occhio dritto per la direzione de' punti più elevati del Pezzo; farà segno colla mano dritta al Capo di spingere a dritta o a sinistra; e quando il Pezzo sarà caricato e puntato, si ritirerà al suo posto con movimenti contrarj.

Il secondo Artigliere di sinistra spingerà il vette di manovra di

maniera che non oltrepaſſi l'alone ſiniſtro ſe non di qualche pollice ; ſubito che il Capo ſi ſarà ritirato al ſuo poſto , ſi porterà tra l' alone , e la ruota , partendo col piede ſiniſtro , e piantandoſi col dritto ; paſſerà la ſpina colla mano dritta ; ſituerà lo ſtoppino colla ſiniſtra ; e ſi ritirerà con movimenti contrarj . Durante l' azione terrà ſempre la mano ſiniſtra sulla copertura della ſua borſa per gli ſtoppini , per evitare gli accidenti del fuoco .

IN AZIONE

Il terzo , il quarto , e il quinto Artigliere di ſiniſtra alterneranno tra loro per provvedere di munizioni il primo Artigliere di ſiniſtra ; ogni volta che i medeſimi andranno al Pezzo , porteranno tre cartucci nella loro borſa ; ſubito che ne avranno dato uno al primo Artigliere di ſiniſtra , ſi ritireranno nella direzione del miolo della ruota , e ſi riporranno dietro di eſſo ; al comando CARICATE durante l' azione appoggeranno la mano ſiniſtra sulla copertura della loro borſa , per evitare gli accidenti del fuoco .

Il trediceſimo Artigliere non

IN AZIONE

aprirà la caſſetta, che per diſtribuire le munizioni ai provveditori.

Il Sergente invigilerà, che le munizioni ſieno rimpiazzate dal Caſſone alla Caſſetta pel mezzo de' provveditori.

2 RULLO

Il Capo di dritta ſtando dietro al vette di punteria all' iſtante del rullo ſi ritirerà al ſuo poſto, ſe il Pezzo non ſarà caricato; ma ſe lo ſarà, aſpetterà che ſia puntato.

Il primo Artigliere di dritta ſe la carica ſarà ſituata, la ſpingerà al fondo, e ſi ritirerà; ſe il rullo ſi farà nel momento che il tiro ſarà partito, ſi rialzerà ſulla parte dritta.

Il ſecondo Artigliere di dritta attaccherà il ſecchio colla mano dritta; taglierà il fuoco del ſuo lanciafuoco; ſpingerà il vette di manovra; prenderà il buttafuoco; e farà faccia al Pezzo.

Il primo Artigliere di ſiniſtra, che ſtarà alla volata, al rullo ſi ritirerà ſubito che ſi ſarà paſſata la ſcopetta; ma ſe la carica ſi ſarà introdotta, ajuterà a ſpingerla al fondo; ripiglierà la poſizione

RULLO

indicata di ſopra; e quando il tiro ſarà partito, ſi rialzerà ſulla parte ſiniſtra.

Quello de' provveditori, che ſtarà al Pezzo, ritornerà al ſuo poſto.

3
IN AVANTI

Il primo Artigliere di dritta inalzando l' attaccatojo metterà l' aſta della ſcopetta ſulla ſpalla dritta, e la terrà col braccio teſo tra il pollice e i due primi diti; prenderà il cappio del ſuo tirante colla mano ſiniſtra; l'attaccherà alla teſta dell' affuſto; e ſi porterà innanzi per ſtendere il tirante.

Ognuno de' due Capi prenderà un vette di punteria con ambedue le mani.

Ognuno de' ſecondi Artiglieri facendo faccia alla volata, tirerà un vette di manovra pel fuſo; quello di dritta terrà il buttafuoco e il portalancia diſteſi ſul ſuo vette.

Il primo Artigliere di ſiniſtra tenendo il cappio del ſuo tirante colla mano dritta, lo paſſerà per ſopra la ſua teſta; lo attaccherà alla teſta dell' affuſto; e ſi porterà innanzi per ſtenderlo.

I terzi Artiglieri attaccheranno i loro tiranti alla teſta dell'affuſto appreſſo i primi.

I quarti, e i quinti alla volandiera; il quarto al di fuori.

Il trediceſimo Artigliere ſi porterà alla teſta del cavallo di dritta; e ſe non vi ſaranno cavalli, egli alzerà il timone.

IN AVANTI

Gli Artiglieri ſituati all' avantreno ſi porteranno correndo al Pezzo; quei di dritta atteccheranno i loro tiranti colla mano ſiniſtra, e quei di ſiniſtra colla mano dritta, paſſandoli per ſopra la teſta; quando tutti avranno attaccato il loro tirante, lo ſtenderanno, tenendo la gamba ſiniſtra innanzi.

4
MARCIA

I Capi, i ſecondi e i ſeſti Artiglieri alzeranno la codetta; gli altri porteranno la mano dritta ſopra il tirante della loro bandoliera, marciando nella direzione indicata; tutti volgeranno la teſta alla dritta per conſervare l'allineamento.

Il trediceſimo Artigliere farà ſeguitare l' avantreno; ed invigilerà al ſuo allineamento.

Il Sergente marcerà tra il Pezzo, e l' avantreno.

5
ALTO

Tutti gli Artiglieri ſi fermeranno; metteranno la codetta a terra, per non perdere l'allineamento; e laſceranno la mano ſiniſtra pendente. In ogni caſo l'allineamento ſarà rettificato dal ſecondo Artigliere di ſiniſtra, ſe verrà dalla dritta; e dal ſecondo Artigliere di dritta, ſe verrà dalla ſiniſtra.

6
AI VOSTRI POSTI

Il primo Artigliere di dritta cambierà la ſcopetta di ſpalla, e di mano; farà mezzo giro a dritta; ſtaccherà il ſuo tirante colla mano dritta; metterà la ſcopetta sull'eſtremo minore del miolo; e la ripiglierà ſubito, che avrà riposto al ſuo luogo il tirante della ſua bandoliera; gli altri Artiglieri della dritta faranno altresì mezzo giro a dritta, e ſtaccheranno i loro tiranti colla mano dritta; quei della ſiniſtra gireranno per la loro ſiniſtra; ſtaccheranno colla mano ſiniſtra il loro tirante; lo riporranno al ſuo luogo; e ripiglieranno velocemente i loro poſti, come altresì faranno i Capi, i ſeſti, e i ſecondi Artiglieri, i quali riſpingeranno i vetti di manovra.

7
IN RITIRATA

Ognuno de' Capi prenderà un vette di punteria con una ſola mano; il primo Artigliere di dritta porterà la ſcopetta ſulla ſpalla ſiniſtra; i ſecondi Artiglieri faranno due paſſi indietro; quei dell' avantreno ſi porteranno correndo al Pezzo; quei della dritta paſſeranno il loro tirante per ſopra la teſta, e l'attaccheranno colla mano dritta; quei della ſiniſtra colla mano ſiniſtra, cioè i primi e i terzi Artiglieri alla volandiera, i quarti e i quinti alla codetta; i primi e i quinti ſaranno al di fuori; i ſeſti ſi porteranno alla volata, e metteranno, quel di dritta la mano ſiniſtra ſul manichetto dritto del Pezzo, l'altra ſulla gioja, e il piede ſiniſtro innanzi; il ſeſto Artigliere di ſiniſtra farà l'oppoſto. Ognuno de' ſecondi Artiglieri, quando gli altri ſaranno ſituati, prenderà un vette di manovra.

Il trediceſimo Artigliere girerà l'avantreno ſopra di se medeſimo e per la ſiniſtra.

8
MARCIA

Come ſi è detto di ſopra: non ſarà neceſſario, che gli Artiglieri portino la mano ſulla bandoliera,

9
ALTO . . . Come ſi è detto di ſopra.

10
AI VOSTRI POSTI

Il primo Artigliere di dritta metterà la ſcopetta ſulla ſpalla dritta; i ſecondi Artiglieri ſpingeranno i vetti, e ſi ritireranno velocemente due paſſi indietro; gli altri gireranno al di fuori, ſtaccheranno i loro tiranti, quei di dritta colla mano ſiniſtra, quei di ſiniſtra colla mano dritta; il reſto come ſi è detto di ſopra.

Il trediceſimo Artigliere farà girare l' avantreno per la ſiniſtra ad oggetto di rimettere il timone nella direzione del Pezzo.

11
IN PARATA

I primi Artiglieri gireranno su di loro medeſimi; quello di ſiniſtra farà a ſiniſtra, quello di dritta farà a dritta; e porterà la ſcopetta come al comando IN AVANTI; i ſecondi Artiglieri ſi porteranno in direzione del fuſo dell' aſſe, i Capi in direzione del bottone della culatta, tutti facendo faccia ai primi Artiglieri.

12
AI VOSTRI POSTI

Tutti ripiglieranno i loro poſti, quei di dritta per la ſiniſtra, quei di ſiniſtra per la dritta; il primo Artigliere porterà la ſcopetta orizontalmente.

13 PORTATE L' AVANTRENO

Il primo Artigliere di dritta coll' ajuto del ſecondo rimetterà la ſcopetta nella ſtaffa; i Capi toglieranno i vetti di punteria, e li paſſeranno al ſecondo Artigliere di ſiniſtra, che coll' ajuto del primo Artigliere li rimetterà nell' anello portavetti; ſi condurrà obliquamente l' avantreno alla dritta, e tanto vicino al Pezzo, che ſi poſſa, girandolo per la ſiniſtra, preſentare il perno ovriero dirimpetto alla traverſa della lunetta; allora i Capi toglieranno la Caſſetta; la porteranno nel vacuo degli aloni; ſi metteranno appoggiati all' affuſto, e i ſecondi Artiglieri ai vetti di manovra; tutti quattro ſolleveranno la codetta; ſi paſſerà il perno ovriero nella lunetta; il capo di dritta attaccherà la catena di tenuta, ed ognuno ſi ſituerà come al comando CAPI E ARTIGLIERI AI VOSTRI POSTI.

14 TOGLIETE L' AVANTRENO

. . Come ſi è detto.

15 AVANTI L' AVANTRENO

Il primo Artigliere di dritta rimetterà la ſcopetta, e ſi ſtringerà in faccia all' affuſto, come altresì faranno i Capi e gli Artiglieri per

AVANTI L' AVANTRENO

evitare di eſſer danneggiati; ſi porterà l' avantreno ſei o ſette paſſi innanzi al Pezzo, paſſando per la dritta; allora i Capi prenderanno i vetti di punteria, e i ſecondi Artiglieri quei di manovra; i primi Artiglieri ſi ſitueranno alle ruote; gireranno l' affuſto per la ſiniſtra, facendo camminare egualmente le due ruote; il reſto come al comando PORTATE L' AVANTRENO.

16
IN BATTERIA

Si toglierà l' avantreno nel modo, che ſi è detto; ſi riporterà al ſuo luogo pel lato oppoſto a quello per cui è venuto; i Capi, i ſecondi e i primi Artiglieri ſi ſitueranno come al comando precedente, e rivolgeranno l' affuſto per la ſiniſtra; il primo Artigliere di dritta prenderà la ſcopetta.

17
MEZZO GIRO A DRITTA

Si porterà l' avantreno venti paſſi innanzi al Pezzo; e ſi girerà l' affuſto nel modo che ſi è detto.

18
PORTATE L' AVANTRENO, E CAMBIATE D' INCASTRO

Si caricherà il Pezzo su l'avantreno nel modo che ſi è detto, eccetto che i vetti di punteria ſi paſſeranno ai primi Artiglieri; quello di ſiniſtra introdurrà il ſuo nell' anima del Pezzo, quel-

lo di dritta lo metterà ſull' eſtremo maggiore del miolo; tutti due faranno forza ſulla volata; i ſecondi Artiglieri toglieranno le ſopramugnoniere; quello di dritta dopo di aver' appoggiato il buttafuoco e il portalance al di fuori all' eſtremo minore del miolo, incatenerà la ruota; i Capi prenderanno i vetti di manovra pel groſſo, e li appoggeranno alzati alle braccia della Caſſetta; quello di dritta ſoſterrà il letto; quello di ſiniſtra calerà la teſta della vite di punteria ſopra la traverſa del ripoſo, e introdurrà in ſeguito l' unghia del ſuo vette nel manichetto dritto del Pezzo; quello di dritta metterà il ſuo per traverſo ſotto il primo rinforzo, di maniera che il granchio o fermaglio eſca fuori dell' alone ſiniſtro; il primo Artigliere di dritta metterà il ſuo vette in croce ſotto quello che ſtarà dentro la volata; i ſecondi e i terzi Artiglieri ſi porteranno ad ajutare i primi, e ſi ſitueranno il ſecondo di dritta alla dritta del primo, il terzo all' eſtremità del vette, che ſtarà dentro ii Pezzo; il ſe-

PORTATE L' AVANTRENO, E CAMBIATE D' INCASTRO

condo e il terzo di ſiniſtra a quello che ſtarà in croce, e il ſecondo Artigliere al di dentro; ſtando tutto così diſpoſto, l'Ufficiale farà il comando FERMI; allora i Capi e gli Artiglieri agiranno uniti con precauzione; e ſenza ſcoſſa ſpingeranno il Pezzo nell' incaſtro da viaggio; il Capo di dritta farà girare il ſuo vette per facilitare queſto movimento; i ſecondi e i terzi Artiglieri ritorneranno ai loro poſti; il Capo di ſiniſtra applicherà il vette ſotto il primo rinforzo; il primo Artigliere di dritta paſſando dietro il Capo, applicherà ſotto il bottone della culatta; il primo Artigliere di ſiniſtra farà forza ſulla volata; e quando il vette del capo di dritta ſi ſarà liberato, quello di ſiniſtra coll' ajuto del primo li rimetterà tutti quattro nell' anello portavetti. I ſecondi Artiglieri rimetteranno le ſopramugnoniere; quello di dritta ſprigionerà la ruota; prenderà il buttafuoco; e ognuno ſi ritirerà al ſuo poſto.

PORTATE L' AVANTRENO, E CAMBIATE D' INCASTRO

I ſecondi Artiglieri toglieranno le ſopramugnoniere; quello della

dritta incatenerà la ruota, e appoggerà il buttafuoco al miolo;

19 PREPARATEVI A CAMBIAR D'INCASTRO

il Capo di dritta coll' ajuto del primo Artigliere diſtaccherà i vetti; e paſſerà il primo al primo Artigliere di dritta, il ſecondo al Capo; terranno gli altri due uno per uno; e tutti quattro li terranno con l' unghia da ogni lato rivolta l' una verſo l'altra.

Il primo Artigliere di ſiniſtra metterà il ſuo vette dentro la volata; quello di dritta e il Capo di ſiniſtra l' applicheranno ſotto il bottone; ſolleveranno la culatta coll' ajuto del ſecondo Artigliere; il Capo di dritta volgendo la ſchiena all' avantreno, meterà il ſuo vette nel modo, che ſi è detto, e lo farà avanzare ſino al di là della centina di punteria; il Capo di ſiniſtra, il primo Artigliere di dritta, e i ſecondi e i terzi Artiglieri ſi metteranno in ſeguito come al comando PORTATE D'AVANTRENO E CAMBIATE D'INCASTRO; l'Ufficiale comanderà FERMI; tutti agiranno pian piano non ſollevando il Pezzo, ſe non quanto ſarà neceſſario, perchè i mugno

20 CAMBIATE D'INCASTRO

ni radano i perni a teſta piatta; e quando il medeſimo ſarà nell' incaſtro del tiro, i terzi Artiglieri ritorneranno ai loro poſti; i ſecondi rimetteranno le ſopramugnoniere; quello di dritta ſprigionerà la ruota, e prenderà il buttafuoco; il primo Artigliere di ſiniſtra farà forza ſulla volata; il Capo di dritta ritirerà il ſuo vette, e lo metterà appoggiato alle braccia della Caſſetta, come altresì farà quello di ſiniſtra; il primo ſoſterrà il letto intanto che il ſecondo metterà la teſta della vite di punteria nella conchetta del letto; ambedue metteranno in ſeguito i loro vetti dalla parte del ſuſo negli anelli di manovra; e i primi Artiglieri tratterranno i loro,

CAMBIATE D'INCASTRO

Manovre alla prolunga,

Si condurrà l'avantreno vicino al Pezzo, dove ſi volterà per la ſiniſtra; il ſeſto Artigliere di dritta svilupperà la prolunga; preſenterà lo zocco al Capo di dritta, che lo paſſerà al diſotto nell' anello di tenuta; prenderà in ſe-

21 PORTATE LA PROLUNGA PEL PASSAGGIO DEL FOSSO

guito un vette di punteria; quello di ſiniſtra farà lo ſteſſo; il ſecondo Artigliere di dritta porterà il ſecchio, e i primi Artiglieri gli altri giuochi d'armi, che potrebbero romperſi; ſi farà ſubito paſſar l'avantreno pian piano; e quando il Pezzo ſarà arrivato all' orlo del Foſſo, ſi faranno tirare ſollecitamente i Cavalli; ſe la codetta, o le ruote s' immergeſſero nel terreno, ſi libereranno pel mezzo de' vetti, i quali ſi rimetteranno poi al loro luogo egualmente che gli altri giuochi d' armi.

PORTATE LA PROLUNGA PEL PASSAGGIO DEL FOSSO

22

PORTATE LA PROLUNGA PEL FUOCO DI FIANCO

Si porterà l'avantreno nel modo che ſi è detto di ſopra; ſi paſſerà lo zocco nell' anello di tenuta; ſi fermerà nel cappio del nodo della prolunga, marciando il Pezzo a 10 paſſi dal fianco di una Colonna di Fanteria; quando ſarà neceſſario di far fuoco, l' Ufficiale comanderà ALTO; e ſubito dopo IN AZIONE; allora i Capi ſi porteranno ai vetti di punteria, i ſecondi Artiglieri a quei di manovra, i primi alle ruote; avvicineranno il Pezzo all' avantreno fino a tanto che

PORTATE LA PROLUNGA PEL FUOCO DI FIANCO

la prolunga permetta loro di voltare la volata dalla parte dell'inimico; faranno fuoco ſino al comando MARCIA, al quale comando i Capi e gli Artiglieri di ſiniſtra, quando ſi marcerà ſul fianco dritto, e quei di dritta, quando ſi marcerà ſul fianco ſiniſtro, ſi ritireranno in dietro per evitare di eſſer danneggiati dalla codetta; e tutti ſeguiranno il Pezzo.

23
PORTATE LA PROLUNGA PEL FUOCO IN RITIRATA

Condotto l'avantreno nel modo iſteſſo che pel fuoco precedente, ſi paſſerà lo zocco nel cappio del nodo del frottante.

Eſſendo il Pezzo in marcia, l'Ufficiale, quando ſarà neceſſario, comanderà ALTO-IN AZIONE. Si farà fuoco a piè fermo ſino al comando MARCIA.

N O T A.

Quando la prolunga ſarà diſpoſta in una delle tre maniere precedenti, e le circoſtanze eſigeranno che ſia raccorciata o allungata, ſi farà il comando ACCORCIATE, O ALLUNGATE LA PROLUNGA PEL FUOCO DI FIANCO, DI RITIRATA, O PEL PASSAGGIO DEL FOSSO.

24 TOGLIETE LA PROLUNGA.	Il Capo di dritta ſprigionerà lo zocco; ſi riporterà l'avantreno al ſuo luogo; e l'Artigliere che avrà ſviluppato la prolunga, la ripiegherà intorno ai ganci de' braccioli.

Sfilare in Parata.

Se i Pezzi ſaranno tirati da Cavalli, ſi farà portare l'avantreno; i Capi, e gli Artiglieri ſaranno ſituati in due file, il trediceſimo Artigliere al Caſſone.

Il Sergente due paſſi avanti la teſta de'Cavalli.

L'Ufficiale tra i due Pezzi, due paſſi in dietro della volata, colla ſpada in mano.

Se non vi ſaranno cavalli, i Pezzi ſaranno tirati dai Capi, e Artiglieri, i quali al comando IN RITIRATA ſi diſporranno nel modo che ſegue:

I primi Artiglieri I terzi Artiglieri	Co'tiranti attaccati alla Volandiera.	I terzi e quinti Artiglieri al di fuori.
I quarti Artiglieri I quinti Artiglieri	Co'tiranti attaccati alla Codetta.	
I Capi	Facendo forza appoggiati ad un vette, che il Capo di ſiniſtra avrà fiſſato per la ſua metà all'eſtremo del timone colla catena da attaccare; i ſecondi Artiglieri ſituati di dentro.	
I ſecondi Artiglieri		
I ſeſti Artiglieri ..	Alla volata, come al 7 comando.	

L' Ufficiale, il Sergente, e il trediceſimo Artigliere nel modo che ſi è detto di ſopra.

NOTA.

Quando i Pezzi ſaran caricati ſopra i loro avantreni, ſe vi ſarà biſogno di traſportarli su di un altro terreno, i Capi, e gli Artiglieri terranno attaccati i tiranti nel modo che ſi è detto di ſopra; allora il trediceſimo Artigliere non avrà poſto fiſſo; e ſi potrà mandare innanzi per indicare i paſſaggi migliori.

ORDINE DA OSSERVARSI IN RIMPIAZZARE GLI UOMINI UCCISI IN BATTAGLIA.

Affinchè il ſervizio di un Pezzo poſſa continuarſi nel caſo che mancaſſero degli Uomini, il primo ucciſo ſarà rimpiazzato dal ſecondo Artigliere di ſiniſtra, il quale lo ſarà dal Capo; il ſecondo ucciſo ſarà rimpiazzato dal Capo di ſiniſtra, e queſto dal Capo di dritta, il quale allora ſarà incaricato di tre funzioni; il terzo ucciſo ſarà rimpiazzato dal ſecondo Artigliere di dritta, le funzioni del quale ſaranno diſimpegnate dal primo Artigliere di dritta.

NOTA.

Prima di eſeguire queſto, ſi richiameranno, a miſura del biſogno gli uomini impiegati all' avantreno; ma privo del ſoccorſo di queſti, ſi dovrà poi ſeguire il modo ſuddetto.

PEZZO DA 4.

Per ſervire un Pezzo di queſto calibro ſono neceſſarj otto Uomini, tutti del Corpo Reale, e denotati nel modo ſeguente:

2 Capi.
2 primi Artiglieri.
2 ſecondi Artiglieri.
2 terzi Artiglieri.

Quando la Truppa ſarà condotta armata alla Scuola pratica, gli Uomini deſtinati a manovrare il Cannone da 4 ſaranno formati nel modo che ſi è detto pe' Cannoni da 12; e quando il diſtaccamento ſarà in qualità di travagliatori, ſarà formato a quattro di fondo, e condotto dietro i Pezzi nell' ordine preſcritto pel ſuddetto calibro.

I Pezzi avranno l' iſteſſo intervallo tra loro, e ſaran provveduti nel modo medeſimo.

Al comando CAPI E ARTIGLIERI AI VOSTRI POSTI, tutti ſi ſitueranno nella medeſima poſizione che nel Cannone da 12, eccettuati i terzi Artiglieri, i quali ſi metteranno in direzione dell' eſtremità del timone: dopo il comando FRONTE tutti ſi muniranno, Cioè:

Ognuno de' primi Artiglieri, di una bandoliera; e quello di ſiniſtra avrà inoltre una Borſa pe' Cartucci.

I ſecondi Artiglieri lo ſteſſo.

Quello di dritta avrà di più una borſa pe' lanciafuoco, un portalance, ed un buttafuoco.

Quello di ſiniſtra una borſa per gli ſtoppini, ed una ſpina.

Il Capo di ſiniſtra, di un detale.

Il terzo Artigliere, di una borſa pe'Cartucci.

Non vi ſarà che un vette poſto negli anelli di manovra; gli altri generi ſaranno i medeſimi che ai Pezzi da 12.

Al comando TOGLIETE L' AVANTRENO il terzo Artigliere di dritta alzerà il timone; il Capo di dritta ſtaccherà la catena di tenuta, ed alzerà la codetta coll' ajuto di quello di ſiniſtra; lo metteranno in terra, e porteranno la Caſſetta sull' avantreno, che ſarà condotto in dietro come ai Pezzi da 12; i ſecondi Artiglieri ſitueranno i vetti di punteria; il primo Artigliere di dritta coll' ajuto del ſecondo piglierà la ſcopetta, e la terrà colla mano dritta al di ſopra del manico del collo, colla ſiniſtra al di ſotto a ſei o otto pollici dalla teſta, coll' aſta appoggiata sul braccio dritto: allora i Capi, e gli Artiglieri ſaranno ſituati come al Pezzi da 12.

Eſercizio di un Pezzo da 4.

Comandi.	*Funzioni de' Capi, e degli Artiglieri.*
I. IN AZIONE	Il Capo di dritta come ai Pezzi da 12. Il primo Artigliere di dritta ſi metterà al coperto dall' accenſione della polvere; avanzerà al Pezzo, e ſi ſituerà come ai Pezzi da 12; ma paſſerà la ſcopetta tra la ruota e la ſua gamba ſiniſtra; ſi pie-

IN AZIONE

gherà a dritta, preſenterà la ſcopetta orinzontalmente, e nella direzione dell' anima; la ſpingerà al fondo piegandoſi a ſiniſtra, ſtendendo la gamba dritta, ed appoggiando la mano ſiniſtra sul ginocchio; paſſerà la ſcopetta girandola nel fondo del Pezzo; ſi piegherà a' dritta; ſituerà la ſcopetta nella medeſima direzione; metterà la mano ſiniſtra per riceverla avanti, e ſei pollici ſotto la volata; quando la carica ſarà introdotta, la ſpingerà ſollecitamente al fondo piegandoſi a ſiniſtra; ritirerà la ſcopetta, e ripiglierà velocemente il ſuo poſto con movimenti contrarj, rimettendo l' aſta sul braccio dritto.

Il ſecondo Artigliere di ſiniſtra, come ai Pezzi da 12.

Il primo Artigliere di ſiniſtra come ai Pezzi da 12. Al comando CARICATE avanzerà il piede dritto in direzione dell' aſtragallo; ſi pianterà col ſiniſtro ſenza allontanare i talloni; metterà la carica quando ſarà paſſata la ſcopetta; ſi ritirerà ſubito con movimenti contrarj, tenendo la mano ſiniſtra sulla copertura della ſua borſa.

IN AZIONE

Il Capo di ſiniſtra come ai Pezzi da 12.

Il terzo Artigliere di ſiniſtra prenderà ſei cariche alla volta, e le porterà nella borſa del primo Artigliere di ſiniſtra; rimpiazzerà dal Caſſone alla Caſſetta le munizioni conſumate; e terrà la ſua borſa chiuſa colla mano ſiniſtra.

Il terzo Artigliere di dritta ſtarà alla Caſſetta; e riceverà e diſtribuirà le munizioni.

2

RULLO . . . Come ai Pezzi da 12.

3

IN AVANTI

I primi Artiglieri attaccheranno il tirante alla teſta dell'affuſto } Quei
I ſecondi alla Volandiera } di dritta colla mano ſiniſtra, quei di ſiniſtra paſſando il tirante per ſopra la teſta colla mano dritta. Il primo Artigliere di dritta porterà la ſcopetta, tenendola colla mano dritta verſo la metà dell'aſta.

I Capi come ai Pezzi da 12.

Il terzo Artigliere di ſiniſtra tra i vetti di punteria, i quali prenderà ambedue.

Comandi. *Funzioni de' Capi, e degli Artiglieri.*

IN AVANTI	Il terzo Artigliere di dritta alla teſta del Cavallo di dritta; o alzerà il timone ſe non vi ſaranno Cavalli.
4 MARCIA 5 ALTO	Come ai Pezzi da 12.
6 AI VOSTRI POSTI	Il primo Artigliere di dritta paſſerà la ſcopetta orizontalmente avanti di ſe; la cambierà di mano; il reſto come ai Pezzi da 12.
7 IN RITIRATA	I primi Artiglieri attaccheranno i tiranti alla volandiera; quello di dritta porterà la ſcopetta colla mano ſiniſtra; i ſecondi alla codetta; ognuno de' Capi terrà un vette di punteria; il terzo Artigliere di ſiniſtra ſarà ſituato alla volata, come il ſeſto di ſiniſtra nei Pezzi da 12; il terzo di dritta farà girar l'avantreno per la ſua ſiniſtra.
8 MARCIA 9 ALTO	Come ai Pezzi da 12.
10 AI VOSTRI POSTI	I quattro Artiglieri gireranno al di fuori; il primo di dritta paſſerà la ſcopetta avanti di ſe, cambiando mano; tutti, compreſi

AI VOSTRI POSTI	i Capi, ritorneranno ai loro posti; il terzo Artigliere di ſiniſtra girerà l'avantreno per rimettere il timone nella direzione del Pezzo.
11 IN PARATA 12 AI VOSTRI POSTI	Come ai Pezzi da 12.
13 PORTATE L' AVANTRENO	Come ai Pezzi da 12, eccettuato che i Capi ſoli caricheranno il Pezzo ſull' avantreno.
14 TOGLIETE L' AVANTRENO	Come ſi è detto.
15 AVANTI L' AVANTRENO	Come ai Pezzi da 12.
16 IN BATTERIA	

N O T A.

Non avendo i Pezzi da 4 che un ſolo incaſtro pe' mugnoni, quando ſi farà il comando PORTATE L' AVANTRENO PER CAMBIAR D' INCASTRO, ſi porterà l' avantreno nel modo che ſi è detto, ed il primo Artigliere di dritta, dopo di aver ripoſta la ſcopetta, farà forza ſopra la volata per facilitare al Capo di dritta il mo-

do di alzare il letto, intanto che quello di ſiniſtra poſerà la teſta della vite di punteria ſopra la traverſa di ripoſo; al comando CAMBIATE D' INCASTRO, eſſi la rimetteranno colla teſta nella conchetta del letto.

Manovre alla prolunga.

SI farà uſo degli ſteſſi comandi che pe' Pezzi da 12.

Si porterà, e ſi girerà l'avantreno nel modo medeſimo; il terzo Artigliere di ſiniſtra ſvilupperà, e ripiegherà la prolunga; il Capo di dritta la paſſerà nell' anello di tenuta, e la diſporrà ſecondo ſi è ordinato; i Foſſi ſi paſſeranno, e i fuochi di fianco e di ritirata ſi eſeguiranno come ai Pezzi da 12.

Sfilare in Parata.

SE i Pezzi ſaranno tirati da Cavalli, i Capi e gli Artiglieri ſaran ſituati come al comando CAPI E ARTIGLIERI AI VOSTRI POSTI.

L' Ufficiale e il Sergente come ai Pezzi da 12.

Se non vi ſaranno Cavalli, gli Artiglieri terranno i loro tiranti attaccati in ritirata, i Capi facendo forza appoggiati ad un vette, che ſarà ſtato ſituato alla teſta del timone, come ai Pezzi da 12.

Il rimpiazzo degli Uomini uccisi ſi farà nel modo ſteſſo che ai Pezzi da 12.

OSSERVAZIONI GENERALI.

Il comando FUOCO ſarà ſempre fatto dall' Ufficiale, eccettuato il caſo dell' eſercizio d' iſtruzione, in cui ſi potrà far fare dal ſecondo Artigliere di ſiniſtra, quando avrà fatto il ſegno di civare.

Dopo il receſſo de' Pezzi, i medeſimi ſaranno rimeſſi in Batteria dal Capo ſituato ai vetti di punteria, ajutando i ſecondi e i primi Artiglieri alle ruote.

Ogni volta che ſi farà un rullo per ceſſazione del fuoco, l' Ufficiale farà tirare i Pezzi che ſi troveranno carichi.

Quando il terreno, che ſi dovrà ſcorrere, formerà un piano troppo inclinato, ſe il Pezzo ſarà tirato dagli Artiglieri, l' Ufficiale farà sì che tengano le bandoliere alla mano ſenza tenerle in bandoliera, e ſe ne attacchi in ritirata quel numero, che ſtimerà neceſſario.

Se durante l' azione l' Ufficiale ſtimerà neceſſario di domandare un Sergente per invigilare alla ſicurezza del Caſſone, potrà deſtinare quello del ſecondo Pezzo; allora quello del primo ſi metterà tra i due Pezzi a dieci paſſi innanzi agli avantreni.

SERVIZIO DELL' OBUZIERE DA 8 POLLICI.

Giuochi d' armi neceſſarj pel ſervizio di un Obuziere da 8 pollici.

4 Vetti — DUe da ogni lato, ſituati ſulla ſpianata, paralelli all' Obuziere co' fuſi rivolti al parapetto; la cima di uno alla metà dell' altro; quei deſtinati pe' primi Artiglieri, dalla parte di dentro.

1 Scopetta
1 Attaccatojo — Attaccati alla medeſima aſta, e poſti ſopra due Cavalletti alla ſiniſtra dell' Obuziere.

1 Spina
1 Borſa per gli ſtoppini — Portati dal Capo.

1 Buttafuoco — Situato sul di dietro della Batteria a venti paſſi dal parapetto.

1 Squadro — Situato alla ſiniſtra dell' Obuziere.
1 Scopa — Situata alla dritta dell' Obuziere.
Appoggiati al parapetto.

Obuzi ſpolettati — Situati sul di dietro della Batteria a venti paſſi del parapetto. Si potrà mettere dentro ognuno di eſſi due o tre once di polvere per far ſaltare la ſpoletta, la cui durata ſarà proporzionata al tempo che l' Obuzo dovrà impiegare per giungere all' oggetto, di maniera che faccia il ſuo effetto nel momento che arriva.

1 Pajo di manichette di tela portate dal primo Artigliere di dritta.

1 Raſchiatojo
1 Sacco a terra
1 Spatola
1 Mazzola
1 Ricarcatojo
Cunietti

} Tutti queſti generi ſaranno poſti dentro un Ceſto alla dritta dell'Obuziere dirimpetto al centro dell'affuſto.

2 Mazze, Una da ogni lato appoggiato al parapetto.

1 Cappelletto Appoggiato al parapetto.

Uomini neceſſarj pel ſervizio di un Obizo da 8 pollici.

Sono neceſſarj quattro Uomini, uno de' quali ſi chiamerà Capo, e gli altri ſi diranno Artiglieri: Cioè;

1 Capo.
2 primi Artiglieri,
1 ſecondo Artigliere.

Modo, in cui il diſtaccamento deſtinato pel ſervizio di un Obizo di 8 pollici dee eſſere condotto in Batteria.

Si diſporranno il Capo, e gli Artiglieri in due file, l'una accanto all'altra; i primi Artiglieri in prima riga, il Capo e il ſecondo Artigliere in ſeconda riga; il Capo a ſiniſtra e il ſecondo Artigliere a dritta.

Se il diſtaccamento dovrà arrivare per la dritta della Batteria, la ſiniſtra formerà la te-

ſta ; ſe arriverà per la ſiniſtra , la formerà la dritta .

Entrando in Batteria, tutti i primi Artiglieri del diſtaccamento marceranno ſull' allineamento tracciato per gli Ufficiali . Ogni fila ſi fermerà ſenza comando dirimpetto al ſito che dovrà occupare per ſervire il ſuo Pezzo , e farà faccia al medeſimo al comando di FRONTE .

Allineato che ſarà il diſtaccamento , ſi comanderà : CAPI E ARTIGLIERI AI VOSTRI POSTI - MARCIA .

Ogni fila marcerà nella ſua direzione per andarſi a ſituare intorno al ſuo Pezzo nell' ordine che ſegue , ed ivi ſi fermerà ſenza comando :

Cioè :

I primi Artiglieri a un paſſo dal battente , uno a dritta , l' altro a ſiniſtra : il Capo a ſiniſtra , il ſecondo Artigliere a dritta , a un paſſo dai primi Artiglieri .

FRONTE .

Tutti i Capi e gli Artiglieri faranno faccia ai loro Obuzieri colla teſta rivolta verſo il parapetto .

PROVVEDETE LA BATTERIA .

Il ſecondo Artigliere toglierà il Cappelletto , e lo appoggerà al parapetto ; gli altri Artiglieri diſporranno i giuochi d' armi ſecondo l' ordine preſcritto di ſopra . Terminate tutte queſte diſpoſizioni preliminari , ſi farà toccare un *rullo* , al quale tutti i Capi e gli Artiglieri prenderanno i loro poſti ; dopo di che ſi comanderà l' eſercizio .

N O T A.

Tutti i movimenti, che eſigono, che il Capo e gli Artiglieri ſi allontanino dal loro poſto, ſi eſeguiranno a paſſo di manovra, e colla più gran celerità.

In ogni moſſa i Capi e gli Artiglieri deſtinati ad agire opereranno ſoli; gli altri reſteranno immobili ed in ſilenzio.

Eſercizio di un Obizo da 8 pollici.

1. AI VETTI.

Il Capo e i tre Artiglieri ſi caleranno ſollecitamente; ognuno di eſſi prenderà con ambe le mani un vette pel fuſo, e ſi rialzeranno uniti inſieme, procurando di ſituar le loro mani in modo che quella, che ſarà più vicina alla cima, reſti dalla parte di ſopra, l'altra dalla parte di ſotto, lontane l'una dall'altra circa 8 pollici.

2. APPLICATE.

Voltando la ſchiena al parapetto, i primi Artiglieri applicheranno il vette ſotto le ruote dalla parte d'avanti; il Capo e il ſecondo Artigliere ne' raggi.

3. INDIETRO L'OBUZIERE.

Il Capo e gli Artiglieri agiranno uniti inſieme, e faranno recedere l'Obizo quanto ſarà neceſſario, perchè ſi poſſa comodamente caricare.

4. AL BOTTONE - ALLA MAZZA.

Il Capo metterà a terra il ſuo vette ; i primi Artiglieri fermeranno le ruote colle mazze ; e ſenza laſciare i loro vetti ripiglieranno la poſizione che occupavano prima del receſſo dell'Obizo ; il ſecondo Artigliere applicherà il vette ſotto la culatta ; il Capo ſi avvicinerà all' alone, e diſporrà la volata dell' Obizo in modo , che vi ſi poſſa facilmente introdurre la carica ; il ſecondo Artigliere alzando la culatta per facilitare il movimento della vite di punteria , farà in ſeguito con ambedue le mani un ſegno , al quale il ſecondo Artigliere ritirerà il vette , e ripiglierà egualmente che il Capo la poſizione del primo comando.

5. VETTI A TERRA.

I tre Artiglieri calandoſi velocemente laſceranno i loro vetti a terra ſenza ſtrepito , e ſi rialzeranno uniti inſieme.

6. PULITE L' OBIZO.

Il Capo ſerrerà la lumiera colla mano dritta; il primo Artigliere di ſiniſtra prenderà la ſcopetta , e la ſituerà sul parapetto ; il primo Artigliere di dritta prenderà il raſchiatojo ed il ſacco a terra ; netterà con eſſi l'Obizo ; e dopo di eſſerſene ſervito , li riporterà nel ceſto ; paſſerà in ſeguito la ſcopetta , la ritirerà , la rivolterà , e la ſituerà sul parapetto.

7. ALLA POLVERE - ALL'OBUZO.

Il primo Artigliere di ſiniſtra e il ſecondo

Artigliere ſi porteranno ſino all' ultimo tavolone della ſpianata, voltando la ſchiena al parapetto, e ſi allineeranno con quei degli altri Obizi. Ad un ſegno che farà l' Artigliere della ſiniſtra della Batteria, tutti i provveditori partiranno uniti inſieme; il primo Artigliere di ſiniſtra ſi fermerà vicino all' Obuzo, e ſi ſituerà dirimpetto alla ſiniſtra dell' Obizo; il ſecondo Artigliere andrà al Magazzino; prenderà il cartuccio; e ritornerà a ſituarſi dirimpetto alla dritta sull' allineamento de' primi Artiglieri.

8. POLVERE NELL' OBIZO.

Il primo Artigliere di ſiniſtra e il ſecondo Artigliere ſi porteranno alla Batteria; il ſecondo Artigliere darà il cartuccio al primo di dritta, e ſi ritirerà al ſuo poſto; il primo Artigliere di dritta ſituerà la polvere nell' Obizo; l' attaccherà leggiermente; ritirerà l' attaccatojo; e lo rimetterà sul parapetto.

9. OBUZO NELL' OBIZO.

Il primo Artigliere di ſiniſtra darà l' Obuzo al primo di dritta; prenderà in ſeguito l' attaccatojo; lo riporterà al ſuo luogo; e ſi ritirerà al ſuo poſto; il primo Artigliere di dritta introdurrà l' Obuzo nell' Obizo, e lo aſſicurerà con quattro piccioli cunei, che gli ſaranno dati dal ſecondo Artigliere inſieme colla ſpatola per introdurli, e che egli diſporrà nel modo medeſimo come nel Mortaro; ciò fatto, il Capo toglierà il dito di ſopra la lumiera; il primo Artigliere di dritta ſcoperà la ſpianata; e ambedue ripiglieranno i loro poſti.

10. AI VETTI.

Come al primo comando: oltre di ciò i primi Artiglieri ritireranno le mazze dalle ruote.

11. APPLICATE.

Facendo faccia al parapetto, il Capo e il ſecondo Artigliere applicheranno i vetti dietro le ruote, e i primi ne' raggi.

12. IN BATTERIA.

Il Capo e i tre Artiglieri agiranno inſieme, avendo cura di condurre la volata nel centro della cannoniera.

13. GRADUATE - PUNTATE.

Il Capo ritirerà il vette; lo metterà a terra; andrà a prender lo ſquadro; ed entrerà nel vuoto degli aloni; i tre Artiglieri gireranno intorno ai loro vetti; e il primo di dritta lo applicherà nel medeſimo tempo ſotto la culatta; i due rimanenti li applicheranno agli aloni accanto alla codetta; il Capo punterà l'Obizo; gli darà in ſeguito i gradi di elevazione neceſſarj coll' ajuto del primo Artigliere di dritta che ſolleverà la culatta per facilitare il movimento della vite di punteria; e puntato che avrà l'Obizo riporterà lo ſquadro al ſuo luogo, facendo prima con ambedue le mani un ſegno, al quale i tre Artiglieri ritireranno i vetti, e ripiglieranno inſieme col Capo i loro poſti.

In vece di ſquadro per dare i gradi di elevazione ſi potrà far uſo di un picciolo elevatojo di legno. Queſta macchina è ſemplice, e baſtante.

14. VETTI A TERRA.

Come al quinto comando.

15. FORATE - CIVATE.

Il Capo forerà il cartuccio colla mano ſiniſtra ; civerà colla dritta ; e ſi ritirerà al ſuo poſto.

16. AL BUTTAFUOCO - ALLA MAZZA.

I primi Artiglieri faranno faccia al parapetto; tutti gli altri volgeranno ad eſſo la ſchiena ; il ſecondo Artigliere e il Capo ſi porteranno ſino all' ultimo tavolone della ſpianata.

17. MARCIA.

Il Capo e il ſecondo Artigliere uſciranno uniti inſieme dalla Batteria; e il ſecondo Artigliere ſi fermerà vicino al buttafuoco; lo prenderà colla mano dritta; l'appoggerà ſul braccio ſiniſtro; e farà faccia al parapetto ; il Capo continuerà a marciare ſull' allineamento tracciato dietro il buttafuoco; farà a ſiniſtra ; e ſi fermerà.

18. FRONTE.

Il Capo farà faccia al parapetto.

19. BUTTAFUOCO - MARCIA.

Il ſecondo Artigliere ſi porterà (ſecondo la parte da cui viene il vento) alla ſiniſtra o alla dritta del Pezzo ; ſe andrà alla dritta, volgerà la ſchiena al parapetto ; ſe alla ſiniſtra , farà faccia al medeſimo : il Capo ſi porterà alla dritta o alla ſiniſtra della Batteria per oſſervare il tiro.

20. ALTO IL BRACCIO.

Il ſecondo Artigliere ſcnoterà il buttafuoco ſopra il braccio ſiniſtro; e lo porterà col braccio teſo, colle unghie dalla parte di ſopra, quattro dita ſopra del miccio dello ſtoppino; i primi Artiglieri prenderanno le mazze.

21. FUOCO.

Il ſecondo Artigliere toccherà col buttafuoco il miccio dello ſtoppino; lo ritirerà velocemente ſubito che avrà attaccato fuoco, avendo attenzione di portarlo ſempre dalla parte della volata; lo riporterà immediatamente al ſuo luogo; e ritornerà ſopra l'allineamento tracciato dietro il buttafuoco; i primi Artiglieri fermeranno le ruote alla moſſa dell'Obizo; e reſteranno ai loro poſti, facendo faccia al parapetto. Subito che il Capo e gli Artiglieri ſaranno perfettamente allineati, ſi comanderà:

CAPI E ARTIGLIERI AI VOSTRI POSTI-MARCIA.

Il Capo e il ſecondo Artigliere marceranno nella loro direzione; arrivando in Batteria, ogni fila ſi fermerà ſenza comando; e farà faccia al Pezzo.

Finito l'eſercizio ſi daranno le ſeguenti voci:

1. AI VETTI.
2. PER METTERE IN BATTERIA-APPLICATE.
3. IN BATTERIA.

Queſti tre comandi ſi eſeguiranno nel modo che ſi è ſpiegato di ſopra.

4. INCLINATE L'OBIZO.

Queſto comando ſi eſeguirà dagli Artiglieri, come quello di PUNTATE; il Capo metterà a terra il ſuo vette; e abbaſſerà la volata, affinchè non poſſa entrarvi l'acqua.

5. METTETE IL CAPPELLETTO-ALZATE I VETTI.

Il ſecondo Artigliere metterà il cappelletto ſopra la lumiera; gli Artiglieri ed il Capo appoggeranno i vetti alzati ai mioli tra gli aloni e le ruote; ed il primo Artigliere di dritta ſcoperà la ſpianata. Fatto ciò, ſi daranno le voci ſeguenti:

1. PEL FIANCO SINISTRO E PEL FIANCO DRITTO-A SINISTRA E A DRITTA.

I Capi e gli Artiglieri volgeranno la ſchiena al parapetto: i primi Artiglieri ſi ſerreranno ſopra il Capo e il ſecondo Artigliere.

2. MARCIA.

Il Capo e gli Artiglieri uſciranno uniti inſieme dalla Batteria.

3. ALTO.

A queſto comando, che ſi darà allorchè i Capi arriveranno vicino ai buttafuoco, il diſtaccamento ſi fermerà.

4. PEL FIANCO SINISTRO O DRITTO-A SINISTRA O A DRITTA.

Il diſtaccamento farà faccia al fianco indicato.

5. A SERRAR LE DISTANZE - MARCIA.

La fila della testa resterà ferma; tutte le altre serreranno le righe ad un passo di distanza.

6. IN AVANTI - MARCIA.

Il distaccamento andrà a prender l' armi ai fasci, dove sarà condotto nel maggior' ordine al tocco della marcia.

N O T A.

Non si dettaglierà l' Esercizio dell' Obizo di 8 pollici, se non che per le Reclute; i Soldati della prima classe lo eseguiranno sempre alla muta, e senza altro comando che quello di CARICATE; ma si avrà l' attenzione che ogni Capo ed Artigliere esegusca esattamente le funzioni, di cui si troverà incaricato.

SERVIZIO DE' MORTARI.

Uomini necessarj pel servizio di un Mortaro da 12, o 9 pollici.

Pel servizio di un Mortaro di ognuno de' due suddetti calibri sono necessarj quattro Uomini, disposti in due file, l' una a dritta e l' altra a sinistra.

De' medesimi uno si dirà Capo; gli altri Artiglieri:

Cioè:

1 Capo.
2 primi Artiglieri.
1 ſecondo Artigliere.

N O T A.

Nel Mortaro da 9 pollici il ſecondo Artigliere ſarà impiegato a caricar le Bombe, a mettervi le ſpolette, o all'artificio; ſi avrà cura di ſcegliere a tale effetto un Uomo de' più eſperti.

Sono neceſſarj gl' iſteſſi giuochi d'armi; e lo ſteſſo equipaggio, che all' Obizo da 8 pollici, ad eccezione del cappelletto e delle due mazze; e il loro ordine di diſtribuzione ai due lati del Mortaro ſarà altresì il medeſimo.

Occorrono inoltre un uncino di ferro, ſituato alla ſiniſtra del Mortaro dirimpetto al centro, un cappello appoggiato al parapetto, e due cunei di mira.

Il Capo e gli Artiglieri deſtinati al ſervizio de' Mortari ſaranno condotti alla Batteria nel medeſimo ordine, che all'Obizo da 8 pollici, e la loro diſtribuzione ſarà l' iſteſſa.

Situazione degli Uomini pel ſervizio di un Mortaro da 12 pollici.

I primi Artiglieri accanto a' boloni della teſta dell' affuſto; il Capo e il ſecondo Artigliere accanto a quelli della coda; il Capo a ſiniſtra e il ſecondo Artigliere a dritta.

Pel ſervizio di un Mortaro da 9 pollici.

I primi Artiglieri accanto ai boloni della teſta dell' affuſto; e il Capo a ſiniſtra, accanto al bolone della coda dell' affuſto.

Situati il Capo e gli Artiglieri nel modo detto di ſopra, ſi daranno i ſeguenti comandi:

FRONTE.

Tutti i Capi e gli Artiglieri faranno faccia ai loro Mortari.

PROVVEDETE LA BATTERIA.

Il ſecondo Artigliere ai Mortari da 12 pollici, e il primo Artigliere di dritta a quei da 9, toglierà il Cappello, e lo appoggerà in faccia al parapetto; ſi caleranno in ſeguito i Mortari ſopra i cuſcinetti anteriori, conformandoſi per queſta manovra a ciò che ſi è preſcritto nel dettaglio dell' eſercizio; ſtando il Mortaro in Batteria, ſi procederà alla verificazione de' Pichetti piantati ſul parapetto; e finalmente ſi diſporranno i giuochi d' armi e l' equipaggio di ogni Mortaro, ſecondo l' ordine indicato di ſopra.

Terminate tutte queſte diſpoſizioni preliminari, ſi farà un *rullo*, al quale tutti i Capi e gli Artiglieri prenderanno i loro poſti; dopo di che ſi darà principio all' Eſercizio.

N O T A.

Tutti i movimenti, che eſigono che il Capo e gli Artiglieri ſi allontanino dal loro poſto, ſi

eſeguiranno a paſſo di manovra, e colla più gran celerità.

In ogni moſſa i Capi e gli Artiglieri deſtinati ad agire opereranno ſoli; gli altri reſteranno immobili e in ſilenzio.

Eſercizio di un Mortaro da 12 pollici.

1. AI VETTI.

Il Capo e i tre Artiglieri ſi caleranno velocemente; ognuno di eſſi prenderà con ambedue le mani un vette pel fuſo; e ſi rialzeranno uniti inſieme, ſituando le mani in modo che la più vicina alla cima reſti al di ſopra, l'altra al di ſotto, lontane l'una dall'altra circa otto pollici.

2. APPLICATE.

I primi Artiglieri applicheranno il vette al bolone della teſta; il Capo e il ſecondo Artigliere a quello della coda dell'affuſto.

3. IN BATTERIA.

Il Capo e i tre Artiglieri agiranno uniti inſieme, e avrán cura di dirigere i loro movimenti in modo da fare arrivare l'affuſto in mezzo della ſpianata. Quando il Mortaro ſarà in Batteria, il Capo farà un ſegno colla mano dritta, tenendo il ſuo vette colla ſiniſtra; a queſto ſegno, così eſſo come gli Artiglieri, ritireranno i vetti, e ripiglieranno la poſizione del primo comando.

4. VETTI A TERRA.

Il Capo, il primo Artigliere di ſiniſtra e il ſecondo Artigliere ſi caleranno velocemente; laſceranno i loro vetti; e ſenza ſtrepito ſi rialzeranno uniti inſieme.

5. PULITE IL MORTARO.

Il Capo ſi porterà innanzi alla bocca del Mortaro; il primo Artigliere di ſiniſtra prenderà la ſcopetta, il ſecondo Artigliere di dritta il raſchiatojo e il ſacco a terra; daranno queſti generi al Capo a miſura, che egli ne avrà biſogno per pulire il Mortaro; e dopo che il medeſimo ſe ne ſarà ſervito, li riporteranno al loro luogo. Pulito il Mortaro i due Artiglieri ripiglieranno i loro poſti; il Capo ſi porterà dirimpetto alla fila ſiniſtra, e volgerà la ſchiena al parapetto.

6. DRIZZATE IL MORTARO.

Volgendo la ſchiena al parapetto, il primo Artigliere di dritta paſſerà il ſuo vette a traverſo ſotto la volata; il primo Artigliere di ſiniſtra prenderà uno degli eſtremi del vette; il Capo e il ſecondo Artigliere ſi porteranno in loro ajuto, ſituati agli eſtremi del vette; drizzeranno il Mortaro perpendicolarmente ſul ſuo affuſto; drizzato il Mortaro, il primo Artigliere di dritta ſpingerà un cuneo di mira ſotto la parte anteriore, e il Capo un altro ſotto la parte poſteriore, per fermarlo in queſta ſituazione. Fatto ciò tutti ripiglieranno i loro poſti; e il primo Artigliere di dritta non laſcerà il ſuo vette.

7. ALLA POLVERE - ALLA BOMBA.

Il primo Artigliere di dritta prenderà il ſuo vette per la ſua metà colla mano dritta; il primo Artigliere di ſiniſtra prenderà l' uncino colla medeſima mano ; ſi porteranno uniti inſieme col Capo ſino all' ultimo tavolone della ſpianata ; volgeranno la ſchiena al parapetto , e ſi allineeranno con quei degli altri Mortari ; al ſegno che farà l' Artigliere della ſiniſtra della Batteria , tutti i provveditori partiranno uniti inſieme ; i primi Artiglieri ſi fermeranno alla bomba; la prenderanno coll' uncino; e ſi ſitueranno dirimpetto alla ſiniſtra de' loro Mortari , l' uno avanti l' altro , quello della dritta alla teſta tenendo il fuſo del vette ; il Capo andrà al Magazzino ; prenderà il cartuccio ; e ritornerà a ſituarſi avanti il primo Artigliere di dritta.

8. POLVERE NEL MORTARO.

Il Capo ſi porterà alla Batteria colla teſta alla dritta per marciare allineato con gli altri Capi ; paſſerà alla ſiniſtra del Mortaro accanto alle braccia, facendo faccia ad eſſe ; verſerà la polvere nel Mortaro ; prenderà l' attaccatojo colla mano ſiniſtra ; lo calcherà ſulla polvere , dopo avervi poſto la carta del cartuccio; lo rimetterà su i cavalletti ; e monterà in ſeguito ſull' affuſto da dietro il Mortaro, facendo faccia al medeſimo,

9. BOMBA NEL MORTARO.

I primi Artiglieri ſolleveranno la Bomba , la caleranno pian piano nel Mortaro coll'ajuto del

Capo, che prenderà l'uncino, e la dirigerà in modo da evitare le ſcoſſe; introdotta la Bomba, il primo Artigliere di ſiniſtra rimetterà l'uncino al ſuo luogo; il ſecondo Artigliere porgerà al Capo tutti i generi, che gli ſono neceſſarj per terminare di caricare il Mortaro; li riporterà nel ceſto; dopo che il medeſimo ſe ne ſarà ſervito; e andrà a ſituarſi colla ſchiena al parapetto all' eſtremo del vette, con cui ſi ſarà ſollevata la Bomba; caricato intieramente il Mortaro, il Capo ſcenderà, e andrà a ſituarſi anch' eſſo all' altro eſtremo del vette.

10. INCLINATE IL MORTARO.

Il Capo e i tre Artiglieri appoggeranno il vette in faccia alla volata del Mortaro; il primo Artigliere di dritta toglierà nel medeſimo tempo il cuneo di mira da ſotto la parte anteriore, e lo metterà sul cuſcinetto; inclineranno uniti inſieme il Mortaro; i primi Artiglieri avran cura di tirar ſubito il Mortaro a ſe, e di ſoſtenerlo con forza per appoggiarlo dolcemente sul cuſcinetto; calato il Mortaro i tre Artiglieri ripiglieranno i loro poſti (il primo Artigliere di dritta ſenza laſciare il ſuo vette); ed il Capo ſi porterà al parapetto volgendogli la ſchiena accanto allo ſquadro.

11. AI VETTI.

Il primo Artigliere di ſiniſtra ſi calerà velocemente, e prenderà il ſuo vette come al primo comando; il Capo prenderà lo ſquadro.

12. GRADUATE - PUNTATE.

Volgendo la ſchiena al parapetto, i primi Artiglieri applicheranno il vette ſotto il ventre del Mortaro; il Capo ſi porterà alla bocca di eſſo; vi applicherà lo ſquadro, e darà al Mortaro i gradi d' inclinazione neceſſarj, coll' ajuto de' primi Artiglieri, che ſolleveranno e abbaſſeranno il Mortaro, ſecondo il biſogno; data la graduazione, i primi Artiglieri ritireranno i vetti; l'Artigliere di ſiniſtra applicherà ſotto l' incavo della teſta dell'affuſto, e il primo Artigliere di dritta ſotto quello della coda; il Capo rimetterà lo ſquadro al ſuo luogo; quindi ſi porterà dietro l' affuſto, paſſando ſopra il vette del ſecondo di ſiniſtra; dirigerà il Mortaro col perpendicolo; data la direzione ſi ritirerà al ſuo poſto; e queſt' ultimo movimento ſarà preceduto da un ſegno di ambedue le mani, al quale i due primi Artiglieri ritireranno i vetti, e riprenderanno la poſizione del comando precedente.

NOTA.

Allorchè il primo Artigliere di dritta applicherà all' incavo della coda dell' affuſto, il ſecondo Artigliere ſi ritirerà indietro per non imbarazzarlo.

13. VETTI A TERRA.

I due primi Artiglieri ſi caleranno velocemente; laſceranno i vetti ſenza ſtrepito, e ſi rialzeranno uniti inſieme.

14. FORATE - CIVATE.

Il Capo paſſerà la ſpina colla mano dritta, e ſituerà lo ſtoppino colla ſiniſtra; il ſecondo Artigliere lo coprirà col ſacco a terra; il primo Artigliere di dritta ſcoperà la ſpianata, e tutti ritorneranno ai loro poſti.

15. AL BUTTAFUOCO.

Il Capo e i tre Artiglieri volgeranno la ſchiena al parapetto; il Capo e il ſecondo Artigliere ſi porteranno ſino all' ultimo tavolone della ſpianata; gli altri ſi ſerreranno tra loro a un paſſo corto di diſtanza.

16. MARCIA.

Il Capo e i tre Artiglieri ſortiranno uniti inſieme dalla Batteria; il primo Artigliere di ſiniſtra ſi fermerà al buttafuoco; lo prenderà colla mano dritta; l' appoggerà sul braccio ſiniſtro, e farà faccia al parapetto; gli altri continueranno a marciare ſino all'allineamento tracciato al di dietro del buttafuoco; il Capo farà a ſiniſtra, e il ſecondo Artigliere a dritta, per marciare l'uno in faccia all'altro alla diſtanza di due piccioli paſſi; il primo Artigliere di dritta ſeguiterà il ſecondo.

17. FRONTE.

Il Capo, il primo Artigliere di dritta, e il ſecondo Artigliere faranno faccia al parapetto.

18. BUTTAFUOCO - MARCIA.

Il primo Artigliere di ſiniſtra ſi porterà (ſe-

condo il lato donde viene il vento) alla dritta o alla ſiniſtra del Mortaro alla coda dell'affuſto; ſe andrà alla dritta, volgerà la ſchiena al parapetto; ſe andrà alla ſiniſtra, farà faccia al medeſimo; ſcoprirà in ſeguito la lumiera; gettarà il ſacco a terra al ſuo luogo; il Capo ſi porterà alla dritta, o alla ſiniſtra della Batteria per oſſervare la caduta della Bomba.

19. ALTO IL BRACCIO.

Il primo Artigliere di ſiniſtra ſcuoterà il buttafuoco sul braccio ſiniſtro; ritirerà indietro il piede ſiniſtro, quanto ſarà poſſibile, ſenza ſcomporſi; ſtenderà la gamba ſiniſtra; piegherà il ginocchio dritto; curverà il corpo; e porterà nel medeſimo tempo il buttafuoco a quattro dita dalla lumiera coll'unghie dalla parte di ſopra, col braccio dritto teſo, e col ſiniſtro pendente vicino alla lunghezza della coſcia.

20. FUOCO.

Il primo Artigliere di ſiniſtra toccherà col buttafuoco lo ſtoppino poſto nella lumiera; lo ritirerà velocemente ſubito che vi ſi ſarà attaccato il fuoco; lo riporterà al ſuo luogo, e rientrerà nella fila alla ſiniſtra del Capo.

Eſercizio di un Mortaro da 9 pollici.

1. AI VETTI.

I due primi Artiglieri ſi caleranno velocemente; ognuno di eſſi prenderà con ambedue le mani un vette pel fuſo; ſi rialzeranno uniti; ed

avran cura di ſituare le loro mani in modo, che la più vicina alla cima ſia al di ſopra, e l' altra al di ſotto, lontane l' una dall' altra circa otto pollici.

2. APPLICATE.

I due primi Artiglieri applicheranno il vette al bolone della teſta dell' affuſto; il Capo marcerà un paſſo avanti; farà a ſiniſtra; e ſi metterà dietro l' affuſto.

3. IN BATTERIA.

I due primi Artiglieri agiranno uniti; il Capo avrà cura di dirigere i loro movimenti per fare arrivare l' affuſto nel mezzo della ſpianata; ſtando il Mortaro in Batteria, farà colle due mani un ſegno, al quale i primi Artiglieri ritireranno i vetti, e ripiglieranno, egualmente che il Capo, la poſizione del primo comando.

4. VETTI A TERRA.

I due primi Artiglieri ſi caleranno velocemente; laſceranno i loro vetti ſenza ſtrepito; e ſi rialzeranno uniti.

5. PULITE IL MORTARO.

Il Capo ſi porterà avanti la bocca del Mortaro; il primo Artigliere di ſiniſtra prenderà la ſcopetta; il primo Artigliere di dritta il raſchiatojo e il ſacco a terra; porgeranno queſti generi al Capo ſecondo che egli ne avrà di biſogno per pulire il Mortaro; e li riporteranno al loro luogo, dopo che egli ſe ne ſarà ſervito.

Pulito il Mortaro, i due primi Artiglieri ripiglieranno i loro posti; il Capo si porterà alla sinistra del Mortaro accanto alle braccia; e farà faccia alle medesime.

6. DRIZZATE IL MORTARO.

Il Capo prenderà colla mano sinistra la cima del Mortaro, e l'alzerà colla mano dritta; i primi Artiglieri lo prenderanno al collo, e lo drizzeranno perpendicolarmente sul suo affusto: drizzato il Mortaro, il primo Artigliere di dritta spingerà un cuneo di mira sotto la parte anteriore, e il Capo un altro sotto la parte posteriore, per fermarlo in questa situazione; fatto ciò tutti ripiglieranno i loro posti.

7. ALLA POLVERE - ALLA BOMBA.

Il primo Artigliere di dritta e il Capo si porteranno fino all'ultimo tavolone della spianata; ambedue volgeranno la schiena al parapetto, e si allineeranno nel medesimo tempo con quei degli altri Mortari; al segno del primo Artigliere della sinistra della Batteria, tutti i provveditori partiranno uniti; il primo Artigliere di dritta si fermerà alla Bomba; il Capo andrà al Magazzino; prenderà il cartuccio; e ritornerà a situarsi sopra l'allineamento avanti il primo Artigliere di dritta.

8. POLVERE NEL MORTARO.

Il Capo si porterà alla Batteria colla testa rivolta alla dritta per marciare allineato con gli altri Capi; si metterà alla sinistra del Mortaro,

e verſerà in eſſo la polvere; il primo Artigliere di ſiniſtra prenderà l' attaccatojo; lo porgerà al Capo; lo rimetterà su i Cavalletti, dopo che il medeſimo ſe ne ſarà ſervito; ritornerà al ſuo poſto; il primo Artigliere di dritta porterà la Bomba ſulla dritta del Mortaro.

9. BOMBA NEL MORTARO.

Il primo Artigliere di dritta porgerà la Bomba al Capo, che la metterà nel Mortaro; introdotta la Bomba, il primo Artigliere di dritta ſomminiſtrerà al Capo tutti i generi neceſſarj per terminare di caricare il Mortaro; e li riporterà nel ceſto, dopo che il medeſimo ſe ne ſarà ſervito.

10. INCLINATE IL MORTARO.

Il Capo e i primi Artiglieri inclineranno il Mortaro, e ſi ſitueranno come ſi è ſpiegato al ſeſto comando; inclinato il Mortaro, i primi Artiglieri ripiglieranno i loro poſti; e il Capo ſi porterà al parapetto.

11. AI VETTI.

Come al primo comando; oltre di ciò il Capo prenderà lo ſquadro.

12. GRADUATE - PUNTATE.

Volgendo la ſchiena al parapetto, i primi Artiglieri applicheranno i vetti ſotto il ventre del Mortaro; il Capo ſi porterà alla bocca del medeſimo; vi applicherà lo ſquadro, e gli darà i gradi d' inclinazione neceſſarj coll' ajuto de' pri-

mi Artiglieri, che alzeranno ed abbaſſeranno il Mortaro ſecondo il biſogno; data la graduazione, il primo Artigliere di ſiniſtra applicherà il vette ſotto l' incavo della teſta, e quello di dritta ſotto l' incavo della coda dell' affuſto; il Capo riporrà lo ſquadro al ſuo luogo; ſi porterà quindi dietro l' affuſto, paſſando per ſopra il vette del primo Artigliere di ſiniſtra; dirigerà il Mortaro col perpendicolo; e data la direzione, ſi ritirerà al ſuo poſto. Queſt' ultimo movimento ſarà preceduto da un ſegno di ambedue le mani, al quale i primi Artiglieri ritireranno i vetti, e ripiglieranno la poſizione del primo comando.

13. VETTI A TERRA.

I primi Artiglieri ſi caleranno velocemente; laſceranno i vetti ſenza ſtrepito; e ſi rialzeranno uniti.

14. FORATE-CIVATE.

Il Capo paſſerà la ſpina colla mano dritta; e metterà lo ſtoppino colla mano ſiniſtra; il primo Artigliere di dritta coprirà la civatura col ſacco a terra, e ſcoperà la ſpianata; e tutti ripiglieranno i loro poſti.

15. AL BUTTAFUOCO.

Il Capo, e i primi Artiglieri volgeranno la ſchiena al parapetto; quello di dritta ſi porterà, egualmente che il Capo, ſino all' ultimo tavolone della ſpianata; e quello di ſiniſtra ſi ferrerà col Capo ad un picciolo paſſo di diſtanza.

16. MARCIA.

Il Capo, e i primi Artiglieri ſortiranno uniti dalla Batteria; il primo Artigliere di ſiniſtra ſi fermerà al buttafuoco; lo prenderà colla mano dritta; lo appoggerà ſopra il braccio ſiniſtro, e farà faccia al parapetto; gli altri continueranno a marciare, e ſi ſitueranno ſull'allineamento tracciato dietro il buttafuoco, oſſervando per l'eſecuzione di queſto movimento quanto ſi è preſcritto al ſeſto comando del Mortaro da 12 pollici.

17. FRONTE.

Il Capo, e il primo Artigliere di dritta faran faccia al parapetto.

18. BUTTAFUOCO - MARCIA.

Il primo Artigliere di ſiniſtra ſi porterà (ſecondo il lato donde viene il vento) ſulla dritta, o ſulla ſiniſtra del Mortaro alla coda dell' affuſto; ſe egli andrà alla dritta, volgerà la ſchiena al parapetto; ſe alla ſiniſtra, farà faccia al medeſimo; ſcoprirà poi la lumiera, e getterà il ſacco a terra al ſuo luogo; il Capo ſi porterà ſulla dritta o ſulla ſiniſtra della Batteria per oſſervare la caduta della bomba.

19. ALTO IL BRACCIO.

Il primo Artigliere di ſiniſtra ſcuoterà il buttafuoco ſopra il braccio ſiniſtro; farà retrocedere il piede ſiniſtro, quanto ſarà poſſibile, ſenza ſcomporſi; ſtenderà la gamba ſiniſtra; piegherà il ginocchio dritto; curverà il corpo; e porterà nel medeſimo tempo il buttafuoco a

quattro dita dalla lumiera colle unghie al di ſopra, col braccio dritto teſo, e col ſiniſtro pendente vicino alla lunghezza della coſcia.

20. FUOCO.

Il primo Artigliere di ſiniſtra toccherà col buttafuoco lo ſtoppino poſto nella lumiera; lo ritirerà velocemente ſubito che vi ſi ſarà attaccato il fuoco; lo riporterà al ſuo luogo; e rientrerà nella ſua fila.

Finita la Salva, ſi farà fare un *rullo*, che ſervirà di ſegno ai Capi per rientrare nelle loro file. Subito che i Capi e gli Artiglieri ſaranno perfettamente allineati, ſi comanderà:

CAPI E ARTIGLIERI AI VOSTRI POSTI - MARCIA.

I primi Artiglieri di ogni Mortaro marceranno nella loro direzione; i Capi ſeguiteranno marciando obliquamente a ſiniſtra; i primi Artiglieri di ſiniſtra e i ſecondi Artiglieri ai Mortari da 12 pollici ſeguiranno i primi di dritta marciando obliquamente a dritta per rimetterſi in fila dietro di eſſi; arrivando in Batteria ogni fila ſi fermerà ſenza comando.

FRONTE.

Tutti i Capi e gli Artiglieri faranno faccia ai loro Mortari.

Finito l'eſercizio ſi faranno i comandi che ſeguono:

AI VETTI
APPLICATE
IN BATTERIA

Queſti tre comandi ſi eſeguiranno nel modo detto di ſopra.

ROVESCIATE IL MORTARO.

Il Capo, il primo Artigliere di ſiniſtra e il ſecondo Artigliere ai Mortari da 12 pollici metteranno i loro vetti a terra; il primo Artigliere di dritta ſituerà il ſuo ſotto la volata del Mortaro, che s'inalzerà perpendicolarmente ſul ſuo affuſto; fatto ciò ſi appoggerà il vette in faccia al manichetto; e ſi abbaſſerà il Mortaro dal lato oppoſto al parapetto. Il Mortaro da 9 pollici ſi roveſcerà ſenza vette.

SITUATE I VETTI - METTETE IL CAPPELLO.

Il Capo e gli Artiglieri metteranno i vetti ſopra i boloni di manovra; il ſecondo Artigliere (ai Mortari da 12 pollici) metterà il cappello; e il primo Artigliere di dritta ſcoperà la ſpianata. Ai Mortari da 9 pollici, queſti ultimi movimenti ſaranno eſeguiti dall' Artigliere di dritta.

Eſeguiti i cinque ultimi comandi ſi farà ſortire il diſtaccamento dalla Batteria, oſſervando tutto ciò che è ſtato preſcritto pel medeſimo oggetto nell' Iſtruzione relativa all' Obuziero da 8 pollici.

N O T A.

Nel caſo che non foſſe deſtinato un diſtaccamento particolare per provvedere la Batteria di tutti i giuochi d' armi ed equipaggio, per raccoglierli dopo l'eſercizio, e per riportare al Magazzino quei che ſi debbono riporre in eſſo, s' incaricheranno di queſta incombenza gli

Artiglieri di ogni Mortaro, diretti dai Bassi-Ufficiali.

Modo di caricare il Mortaro.

Verſata la polvere nella camera del Mortaro vi ſi metterà ſopra la carta del cartuccio, e ſi comprimerà leggeriſſimamente coll' attaccatojo; s' introdurrà poi la Bomba; ſi ſituerà in maniera che l' occhio di eſſa ſi ritrovi eſattamente nella direzione dell' aſſe; e ſi aſſicurerà con quattro cunietti, egualmente diſtanti l'uno dall' altro, due de' quali dovranno eſſere ſituati nel piano verticale del centro del Mortaro.

N O T A.

Se lo ſquadro ſarà formato in modo che poſſa ſervire nel medeſimo tempo a dirigere il Mortaro, il Capo dopo di averlo graduato monterà ſulla parte poſteriore dell' affuſto per dargli la direzione, e non riporterà lo ſquadro al ſuo luogo che dopo di aver diretto il Mortaro.

L' Obuziere da 6 pulgate di Campagna ſi ſervirà come i Pezzi da 12 di Campagna, ad eccezione de' ſeſti Artiglieri, che ſaranno ſoppreſſi: vi ſaranno per conſeguenza

2 primi 2 ſecondi 2 terzi 2 quarti 2 quinti 1 undecimo 2 Capi	Artiglieri.

La loro posizione sarà la medesima che occupano questi Artiglieri in un Pezzo da 12, e saranno incaricati delle medesime funzioni, e dell'istesso equipaggio che quelli. Vi sarà di più un Cavastracci per ogni due Obuzieri. I quarti e i quinti Artiglieri alterneranno tra loro per porgere al primo gli Obuzi.

Ristretto dell' Esercizio in azione.

Il secondo Artigliere di dritta staccherà il secchio; lo metterà sotto il fuso dell'asse; ed accenderà il lanciafuoco; il Capo di dritta si porterà tra i vetti di punteria; dirigerà l'Obuziere; si ritirerà al suo posto; e farà il comando CARICATE. A questo comando il Capo di sinistra si porterà alla culatta per serrare la lumiera e graduare; i primi Artiglieri alla volata per caricare l' Obuziere; quello di dritta attaccherà leggerissimamente la carica; e quello di sinistra disporrà l' Obuzo in modo che l' occhio sia esattamente nella direzione dell'asse; il resto come al Cannone di Battaglia.

SERVIZIO DE' PIETRIERI.

Uomini necessarj pel servizio di un Pietriero.

Occorrono pel servizio di un Pietriero quattro Uomini, che saranno denominati come quei

del Mortaro da 12 pollici, diſpoſti come i medeſimi, e incaricati dell' iſteſſe funzioni.

I giuochi d' armi e l' equipaggio neceſſarj per muoverlo e caricarlo, ſaranno altresì i medeſimi, ad eccezione dell' uncino di ferro, della ſpatola, della mazzola, del ricarcatojo, delle Bombe, e de' cunietti, che diventano inutili; ſi ſoſtituirà a queſti due ultimi generi de' piatti di legno per mettere ſopra la polvere, e de' ceſti pieni di pietre.

I comandi dell' eſercizio di Mortaro ſerviranno per quello del Petriero, e l' eſecuzione ſarà preſſo a poco ſimile: vi ſi faranno ſolo quei cambiamenti che renderà indiſpenſabile la differenza nel modo di caricare queſte due armi.

584025
SBN